

# GRUPY

1.

Definice: Struktura  $(M, *)$  se nazývá grupou, právě když splňuje tyto vlastnosti:

$$1) \forall x, y \in M; x * y \in M$$

$$2) \forall x, y, z \in M; x * (y * z) = (x * y) * z$$

$$3) \exists e \in M; \forall x \in M; x * e = e * x = x$$

$$4) \forall x \in M, \exists x^{-1} \in M; x * x^{-1} = x^{-1} * x = e$$

Pokud navíc platí:

$$5) \forall x, y \in M; x * y = y * x,$$

nazývá se KOMUTATIVNÍ GRUPOU.

Další příklady grup:

① grupa zakrytých pohybů roviny.  $\Delta$

② grupa permutací množiny  $M$

③ množina pohybů „vpravo vlnok“, „vlevo vlnok“, „celou vzd.“, „skřít“ s operací skládání

Věta: Necht'  $(M, \cdot)$  je grupa. Potom platí:

a) v  $(M, \cdot)$  lze krátit libovolným jejím prvkem,

$$\forall x, y, z \in M; (x \cdot y = x \cdot z \vee y \cdot x = z \cdot x) \Rightarrow y = z,$$

b)  $(M, \cdot)$  je struktura s jednoznačným dělením:

$$\forall x, y \in M, \exists! z \in M, \exists! v \in M; xz = y \wedge v \cdot x = y,$$

c) inverzní prvek k inverznímu prvku  $x \in M$  je  $x$ ;

$$\forall x \in M; (x^{-1})^{-1} = x$$

d) inverzní prvek k „součinu“ dvou prvků  $z \in M$  je roven „součinu“ inverzních prvků v obráceném pořadí, tj.:

$$\forall x, y \in M; (x \cdot y)^{-1} = y^{-1} \cdot x^{-1}$$

e) jsou-li  $x, y$  prvky  $z \in M$  takové, že platí

$$x \cdot y = y \text{ nebo } y \cdot x = y, \text{ je } x \text{ neutrální prvek v } (M, \cdot)$$

ÚKOL:  $M = \{x \in \mathbb{R}; x \neq -1\}$ , kde  $\mathbb{R}$  je množina reálných čísel

$$x * y = x + y + xy$$

1) Ukažte, že struktura  $(M, *)$  je grupa.

2) Řešte rovnici  $2 * x * 5 = 6$ .

# TĚLESO

(3)

- struktura se dvěma binárními operacemi

PŘÍKLAD: Těleso reálných čísel (s operacemi sčítání a násobení)

$$(R, +, \cdot)$$

Co o něm víme?

- 1)  $(R, +, \cdot)$   $\begin{cases} \rightarrow (R, +) \text{ komutativní grupa} \\ \rightarrow (R \setminus \{0\}, \cdot) \text{ (komutativní) grupa} \end{cases}$
- 2) je  $(+, \cdot)$  DISTRIBUTIVNÍ

Definice: (DISTRIBUTIVNOST)

Struktura  $(M, *, 0)$  se nazývá  $(*, 0)$ -distributivní, právě když platí:

$$\forall x, y, z \in M; (x * y) \circ z = x \circ z * y \circ z \wedge z \circ (x * y) = (z \circ x) * (z \circ y)$$

a nazývá se  $(0, *)$ -distributivní, právě když

$$\forall x, y, z \in M; (x \circ y) * z = (x * z) \circ (y * z) \wedge z * (x \circ y) = (z * x) \circ (z * y)$$

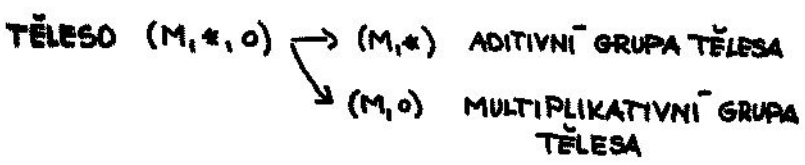
PROBLÉM: Najděte strukturu, která je  $(*, 0)$  i  $(0, *)$  distrib.

Definice: (TĚLESO) Struktura  $(M, *, 0)$  s alespoň dvěma prvky se nazývá těleso, právě když je  $(*, 0)$ -distributivní, když struktura  $(M, *)$  je komutativní grupa a když struktura  $(M \setminus \{0\}, \cdot)$ , kde 0 je neutrální prvek grupy  $(M, *)$ , je grupa. Je-li navíc  $(M \setminus \{0\}, \cdot)$  komutativní, nazýváme  $(M, *, 0)$  komutativním tělesem. Neutrální prvek 0 grupy  $(M, *)$  se nazývá nulový prvek tělesa M a neutrální prvek 1 grupy  $(M \setminus \{0\}, \cdot)$  se nazývá jednotkový prvek tělesa M.

(4) (7)

# MULTIPLIKATIVNÍ A ADITIVNÍ ZÁPIS ALG. S.

OBEČNÝ	MULTIPLIKATIVNÍ	ADITIVNÍ
$(M, *)$	$(M, \cdot)$	$(M, +)$
neutrální p. $e$	jednotkový p. $1$	nulový p. $0$
inverzní p. $x^{-1}$	převrácený (inverzní) $x^{-1}$	opačný p. $-x$



## PŘÍKLADY:

- $(\mathbb{Q}, +, \cdot), (\mathbb{R}, +, \cdot), (\mathbb{C}, +, \cdot) \dots$  KOMUTATIVNÍ TĚLESA
- $(\mathbb{Z}, +, \cdot) \dots$  NENÍ TĚLESO (PROČ?)

## PROBLÉM

Je struktura  $(M, \oplus, \otimes)$  tělesem?

$M = \{1, 2, 3, \dots, 12\}$

$\oplus \dots$  sečtení na ciferníku

$\otimes \dots$  násobení na ciferníku

# VEKTOROVÝ PROSTOR

①

PŘÍKLAD: Množina všech vektorů v rovině (prostoru) jak je známe z elementární geometrie

DEFINICE: Necht'  $T$  je komutativní těleso. Množinu  $V$  nazveme vektorovým prostorem nad tělesem  $T$  právě když jsou na  $V$  definovány dvě operace:

(i) sčítání: libovolně dvojici  $\vec{u}, \vec{v} \in V$  je jednoznačně přiřazen prvek  $\vec{u} + \vec{v} \in V$ ,

(ii) násobení prvkem z  $T$  (skalarem): výsledkem násobení vektoru  $\vec{u} \in V$  skalarem  $a \in T$  je vektor  $a \cdot \vec{u} \in V$ ,

kteřé splňují následující vlastnosti:

$\forall \vec{u}, \vec{v}, \vec{w} \in V, a, b \in T$ ;

a) komutativnost sčítání:  $\vec{u} + \vec{v} = \vec{v} + \vec{u}$ ,

b) asociativnost sčítání:  $\vec{u} + (\vec{v} + \vec{w}) = (\vec{u} + \vec{v}) + \vec{w}$ ,

c) neutrální prvek sčítání:  $\exists \vec{0} \in V$ ;  $\vec{u} + \vec{0} = \vec{0} + \vec{u} = \vec{u}$ ,

d) inverzní prvky sčítání:  $\forall \vec{u} \in V, \exists (-\vec{u}) \in V$ ;

$$\vec{u} + (-\vec{u}) = (-\vec{u}) + \vec{u} = \vec{0}$$

e) distributivnost:  $(a+b)\vec{u} = a\vec{u} + b\vec{u}$ ,

$$a(\vec{u} + \vec{v}) = a\vec{u} + a\vec{v}$$

f) asociativnost skalárního násobení:

$$a(b\vec{u}) = (ab)\vec{u}$$

g) jednotkový prvek skalárního násobení

$$1 \cdot \vec{u} = \vec{u}$$

$(V, +)$   
kom.  
grupa

Poznámka:

Prvky množiny  $V$  nazýváme vektory.

Vektor  $\vec{0}$ , tj. nulový prvek grupy  $(V, +)$ , nazýváme nulový vektor.

Vektor  $-\vec{u}$  nazýváme opačný vektor k vektoru  $\vec{u}$ .  
$$\vec{u} + (-\vec{u}) = \vec{0}$$

Prvky tělesa  $T$  se nazývají skaláry.

Důsledky definice v.p.:

a)  $0 \cdot \vec{v} = \vec{0}$

i)  $(-1) \cdot \vec{v} = -\vec{v}$

j)  $c \vec{0} = \vec{0}$

b)  $c \vec{v} = \vec{0} \Rightarrow c = 0 \vee \vec{v} = \vec{0}$

Dk:

ad a)  $\vec{z} = 0 \cdot \vec{v}$ ;  $\vec{z} + \vec{z} = (0+0) \cdot \vec{v} = \vec{z} \Rightarrow \vec{z} = \vec{0}$  tj.  $0 \cdot \vec{v} = \vec{0}$

ad i)  $0 \cdot \vec{v} = (1-1) \cdot \vec{v} = \underline{1 \cdot \vec{v} + (-1) \cdot \vec{v}} = \vec{0} \Rightarrow (-1) \cdot \vec{v} = -\vec{v}$

ad j)  $c \cdot \vec{0} = c(\vec{u} + (-\vec{u})) = c\vec{u} + c(-\vec{u}) = c\vec{u} - c\vec{u} = \vec{0}$

ad b)  $c \vec{v} = \vec{0} \Rightarrow c \cdot \vec{v} + \vec{v} = \vec{v} \Rightarrow c \cdot (-1) \cdot \vec{v} = -c\vec{v}$   
 $(c+1) \vec{v} = \vec{v} \Rightarrow c = 0$

$\Rightarrow c \vec{v} + (-c \vec{v}) = c(\vec{v} + (-\vec{v})) = c \vec{0} = \vec{0}$

$c \vec{0} = c \vec{v} \Rightarrow \vec{v} = \vec{0}$

## PŘÍKLADY VEKTOROVÝCH PROSTORŮ:

1. Vektory v rovině a v prostoru z elementární geometrie
2. Samo těleso  $T$  spolu s operacemi  $+$ , definovanými na  $T$  tvoří vektorový prostor nad tělesem  $T$
3. Aritmetický vektorový prostor  $\mathbb{R}^n$  nad  $\mathbb{R}$   
 tj. množina všech uspořádaných  $n$ -tic reálných čísel  
 $(a_1, a_2, \dots, a_n) + (b_1, b_2, \dots, b_n) = (a_1 + b_1, \dots, a_n + b_n)$   
 $k(a_1, a_2, \dots, a_n) = (ka_1, ka_2, \dots, ka_n)$
4. Prostor  $F_X$  všech reálných (komplexních) funkcí na nějaké množině  $X$ . (nad tělesem  $\mathbb{R}$ )
5. Množina  $C(a, b)$  všech spojitých reálných funkcí na intervalu  $(a, b)$ . (nad tělesem  $\mathbb{R}$ )
6. Množina  $P_n$  všech polynomů stupně nejvýše  $n$  s koeficienty z  $\mathbb{R}$  tvoří spolu s operacemi sčítání polynomů a násobení polynomu reálným číslem opět vektorový prostor nad tělesem  $\mathbb{R}$

Poznámka: vektorový prostor  $V$  nad tělesem  $T$  někdy značíme takto:  
 $(V, +, T)$