

## 2 Afinity zobrazení

Afinní zobrazení v rovině (prostoru) je příkladem transformace roviny (prostoru) na sebe. Každému bodu  $X$  roviny  $E_2$  (prostoru  $E_3$ ) přiřadí bod  $X' = f(X)$  téže roviny při zachování určitých vlastností. Důležitým pojmem při zavedení afinního zobrazení je dělicí poměr.

### 2.1 Dělicí poměr

Dělicím poměrem zde rozumíme číslo, které jednoznačně udává polohu bodu na přímce vzhledem ke dvěma pevně daným bodům této přímky.



Obrázek 8: Tři kolineární body

**Definice 11** (Dělicí poměr). *Nechť  $A, B, C$ ;  $A \neq B$ ,  $C \neq B$ , jsou tři body ležící na přímce (tj. tři kolineární body). Dělicím poměrem bodu  $C$  vzhledem k bodům  $A$ ,  $B$  rozumíme reálné číslo  $\lambda$ , které zapisujeme  $(ABC)$ , a pro jehož absolutní hodnotu platí*

$$|(ABC)| = \frac{|AC|}{|BC|}, \quad (1)$$

*přitom pro bod  $C$  ležící vně úsečky  $AB$  je  $(ABC) > 0$  a pro bod  $C$  ležící uvnitř  $AB$  je  $(ABC) < 0$ . Pro  $C = A$  je zřejmě  $(ABC) = 0$ .*

**Poznámka.** Uvedená definice zavádí dělicí poměr pomocí podílu vzdáleností bodu  $C$  od daných bodů  $A$ ,  $B$ . Protože vzdálenosti jsou kladné, nepřináší jejich podíl žádnou informaci o znaménku dělicího poměru, kterému pak musí být věnována zvláštní část definice. Tomu se vyhneme, pokud použijeme k zavedení pojmu dělicí poměr odpovídající vektory definované příslušnou trojicí bodů, viz Obr.9.



Obrázek 9: Dělicí poměr bodu  $C$  vzhledem k bodům  $A$ ,  $B$

**Definice 12** (Dělicí poměr 2). *Nechť  $A, B, C$ ;  $A \neq B$ ,  $C \neq B$ , jsou tři body ležící na přímce (tj. tři kolineární body). Potom číslo  $\lambda$  definované rovnicí*

$$C - A = \lambda(C - B) \quad (2)$$

*značíme  $(ABC)$  a nazýváme dělicím poměrem bodu  $C$  vzhledem k bodům  $A, B$ .*

**Poznámka.** Ve vztahu (2) je obsažena kompletní informace o čísle  $\lambda$ , tj. o jeho absolutní hodnotě i o znaménku. Pro snazší zapamatování si můžeme (2) přepsat do tvaru

$$\lambda = \frac{C - A}{C - B},$$

který sice není formálně správně, ale jasně koresponduje se vztahem (1). Smysl získá až dosazením souřadnic bodů  $A = [a_1; a_2]$ ,  $B = [b_1; b_2]$ ,  $C = [c_1; c_2]$  :

$$\lambda = \frac{c_1 - a_1}{c_1 - b_1} = \frac{c_2 - a_2}{c_2 - b_2}.$$

**PŘÍKLAD 2.1.** Určete dělicí poměr  $(ABS)$  středu  $S$  úsečky  $AB$  vzhledem k jejím krajním bodům  $A, B$ .

**PŘÍKLAD 2.2.** Pro body  $A, B, C$  platí  $(ABC) = \lambda$ . Zapište pomocí  $\lambda$  dělicí poměry  $(BAC)$ ,  $(CBA)$ ,  $(ACB)$ ,  $(CAB)$  a  $(BCA)$ .

*Řešení:* Vztah (2) pro  $(ABC) = \lambda$  přepíšeme do tvaru  $A = \lambda B + (1 - \lambda)C$ . Odtud po vydělení  $\lambda$  dostaneme  $B = \frac{1}{\lambda}A + (1 - \frac{1}{\lambda})C$ . Odtud je zřejmé, že  $(BAC) = \frac{1}{\lambda}$ . Poznamenejme ještě, že ke stejnému výsledku vede také toto odvození:  $(BAC) = \frac{C - B}{C - A} = \frac{1}{\frac{C-A}{C-B}} = \frac{1}{\lambda}$ .

Analogicky odvodíme vyjádření dalších dělicích poměrů v rámci dané trojice bodů:  $(CBA) = \frac{\lambda}{\lambda - 1}$ ,  $(ACB) = 1 - \lambda$ ,  $(CAB) = \frac{1}{1 - \lambda}$  a  $(BCA) = 1 - \frac{1}{\lambda}$ .

**PŘÍKLAD 2.3.** V rovině jsou dány dva pevné body  $A, B$ . Určete množinu všech bodů  $X$  této roviny, pro které platí

$$\frac{|AX|}{|BX|} = k,$$

kde  $k$  je reálná konstanta.

*Řešení:* Hledanou množinou je kružnice, které je známá jako „Apolloniova kružnice“. Nalezení její rovnice si usnadníme vhodným umístěním bodů  $A, B$  vzhledem k souřadnicovým osám. Konkrétně je umístíme na osu  $x$  tak, že  $A = [-a, 0]$  a  $B = [a, 0]$ , kde  $a \in \mathbb{R}$ . Potom má vyšetřovaná množina bodů  $X = [x, y]$  rovnici

$$\left(x - \frac{a(k^2 + 1)}{k^2 - 1}\right)^2 + y^2 = \frac{4a^2 k^2}{(k^2 - 1)^2},$$

která skutečně odpovídá kružnici.

## 2.2 Barycentrické souřadnice

Výše uvedené skutečnosti nás mohou přivést k možnosti vyjádření polohy bodu nezávisle na volbě soustavy souřadnic. Bod  $C$  můžeme, při zvolených bodech  $A, B$ , zapsat takto:

$$C = \frac{1}{1-\lambda}A - \frac{\lambda}{1-\lambda}B.$$

Jedná se o příklad tzv. barycentrických<sup>1</sup> souřadnic.

### Barycentrické souřadnice vzhledem ke dvěma bodům

Bod  $X$  leží na přímce  $AB$  právě tehdy, když existují dvě čísla  $\alpha, \beta \in R$  taková, že platí

$$X = \alpha A + \beta B, \quad \alpha + \beta = 1.$$

Tato čísla nazýváme **barycentrickými souřadnicemi** bodu  $X$  vzhledem k bodům  $A, B$ . Rovnice  $X = \alpha A + \beta B$ , kde  $\alpha + \beta = 1$  se nazývá **bodová rovnice přímky**.

**Poznámka.** Analogicky můžeme zavést barycentrické souřadnice bodu  $X$  vzhledem ke třem, čtyřem, obecně pak  $k$  bodům. Provedte pro  $k = 3, 4$ .

**PŘÍKLAD 2.4.** Napište barycentrické souřadnice středu úsečky  $AB$  vzhledem k jejím krajním bodům.

**PŘÍKLAD 2.5.** Napište barycentrické souřadnice těžiště trojúhelníku  $ABC$  vzhledem k jeho vrcholům.

**Věta 1.** V prostoru  $E_k$  zvolme  $k + 1$  bodů  $A_i$ ,  $k + 1$  čísel  $\alpha_i$  a  $k + 1$  čísel  $\beta_i$ , kde  $i \in \{1, 2, \dots, k + 1\}$ . Potom platí:

a) Bod  $X$  definovaný vztahem

$$X = \alpha_1 A_1 + \alpha_2 A_2 + \dots + \alpha_{k+1} A_{k+1}$$

je definován nezávisle na volbě soustavy souřadnic právě tehdy, když

$$\alpha_1 + \alpha_2 + \dots + \alpha_{k+1} = 1.$$

b) Vektor  $\vec{u}$  definovaný vztahem

$$\vec{u} = \beta_1 A_1 + \beta_2 A_2 + \dots + \beta_{k+1} A_{k+1}$$

je definován nezávisle na volbě soustavy souřadnic právě tehdy, když

$$\beta_1 + \beta_2 + \dots + \beta_{k+1} = 0.$$

---

<sup>1</sup>Barus znamená řecky *těžký*. Slovem *barycentrum* se označuje *hmotný střed* soustavy těles, většinou kosmických. Použití barycentrických souřadnic má analogii ve výpočtu polohy těžiště soustavy těles. Uvažujme například dvě bodová tělesa o hmotnostech  $m_1$  a  $m_2$ , která jsou umístěna v daném pořadí v bodech  $X$  a  $Y$ . Potom pro souřadnice těžiště  $T$  této soustavy dvou těles platí:  $T = \frac{m_1 X + m_2 Y}{m_1 + m_2} = \frac{m_1}{m_1 + m_2} X + \frac{m_2}{m_1 + m_2} Y$ , kde  $\frac{m_1}{m_1 + m_2} + \frac{m_2}{m_1 + m_2} = 1$ .

## 2.3 Afinity zobrazení

**Definice 13** (Afinity zobrazení). Zobrazení  $f$  afinního prostoru  $A$  do afinního prostoru  $A'$  se nazývá afinní, jestliže má tuto vlastnost: Leží-li navzájem různé body  $B, C, D$  z prostoru  $A$  na přímce, pak jejich obrazy  $f(B), f(C), f(D)$  buď splývají, nebo jsou navzájem různé, leží na jedné přímce a jejich dělicí poměr se rovná dělicímu poměru jejich vzorů, tj.:

$$(f(B), f(C); f(D)) = (B, C; D).$$

Každé afinní zobrazení  $f$  afinní roviny  $A_2$  do sebe je vzhledem k libovolně zvolené lineární soustavě souřadnic dáno rovnicemi:

$$\begin{aligned} f : x' &= a_{11}x + a_{12}y + b_1 \\ y' &= a_{21}x + a_{22}y + b_2, \end{aligned} \quad (3)$$

které můžeme zapsat jednou maticovou rovnicí ve tvaru

$$f : \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}. \quad (4)$$

Každé afinní zobrazení  $f$  v prostoru  $A_3$  můžeme zapsat soustavou rovnic

$$\begin{aligned} g : x'_1 &= a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + a_{13}x_3 + b_1 \\ x'_2 &= a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + a_{23}x_3 + b_2, \\ x'_3 &= a_{31}x_1 + a_{32}x_2 + a_{33}x_3 + b_3 \end{aligned} \quad (5)$$

nebo jednou maticovou rovnicí

$$g : \begin{bmatrix} x'_1 \\ x'_2 \\ x'_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{bmatrix}. \quad (6)$$

Můžeme říci, že afinním zobrazením prostoru  $A_n$  na sebe (hovoříme o afinní transformaci prostoru  $A_n$ , stručně o afinitě) je každé zobrazení, které lze zapsat maticovou rovnicí

$$\mathbf{X}' = A \cdot \mathbf{X} + B, \quad (7)$$

kde  $A$  je čtvercová matice  $n$ -tého řádu a  $X, B$  a  $X'$  jsou matice typu  $(n, 1)$ .

## 2.4 Souvislost mezi skládáním afinních zobrazení a násobením matic

Pro zjednodušení budeme uvažovat pouze *lineární zobrazení*. To jsou afinní transformace s nulovým vektorem posunutí, tj. v rovnicích (3) mají  $b_1 = b_2 = 0$ .

**PŘÍKLAD 2.6.** Jsou dána lineární zobrazení  $f, g$  :

$$f : \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \quad g : \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Určete matici  $M$  složeného zobrazení

$$g \circ f : \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = M \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

*Řešení:* Pro matici  $M$  platí:

$$M = \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Aa + Bc & Ab + Bd \\ Ca + Dc & Cb + Dd \end{bmatrix}.$$