

## 4 Afinní transformace roviny (Afinita)

Budeme uvažovat speciální případ afinního zobrazení, kdy prostory  $A$  a  $A'$  splynou. Půjde nám tak o vzájemně jednoznačné zobrazení prostoru  $A$  (v našem případě  $E_2$ ) na sebe.

**Definice 14.** *Vzájemně jednoznačné afinní zobrazení afinního prostoru  $E_2$  na sebe nazýváme **afinitou prostoru  $E_2$**  nebo **afinní transformací prostoru  $E_2$** .*

**Poznámka.** *Vzájemně jednoznačným zobrazením rozumíme zobrazení, které je zároveň prosté a na množinu.*

**Věta 1.** *Všechny afinity prostoru  $E_2$  tvoří při obvyklém skládání grupu, tzv. **afinní grupu prostoru  $E_2$** .*

*Důkaz.* Složením dvou afinit prostoru  $E_2$  vznikne opět afinita prostoru  $E_2$ . K afinitě  $f$  existuje inverzní afinita  $f^{-1}$  (afinita je vzájemně jednoznačné zobrazení). Neutrálním prvkem je zřejmě identita.  $\square$

### 4.1 Analytické vyjádření afinity v rovině

Každé afinní zobrazení  $f$  v rovině  $E_2$ , které bodu  $X = [x, y]$  přiřazuje obraz  $X' = [x', y']$ , je možné zapsat rovnicemi

$$\begin{aligned} f : x' &= a_{11}x + a_{12}y + b_1 \\ y' &= a_{21}x + a_{22}y + b_2 \end{aligned} \quad (3)$$

a naopak, každé zobrazení v rovině, které je dáno soustavou rovnic (3), je afinitou v rovině. Soustavu (3) můžeme zapsat také pomocí matic

$$\begin{bmatrix} x'_1 \\ x'_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}. \quad (4)$$

Potom řekneme, že afinitou je každé zobrazení, které lze zapsat maticovou rovnicí

$$\mathbf{X}' = A \cdot \mathbf{X} + B,$$

$$\text{kde } X' = \begin{bmatrix} x'_1 \\ x'_2 \end{bmatrix}, X = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \end{bmatrix}, A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \text{ a } B = \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix}.$$

**PŘÍKLAD 4.1.** Maticovou rovnicí ve tvaru (4) zapište tyto afinity: (i) osová souměrnost podle osy  $y$ , (ii) středová souměrnost podle počátku, (iii) Středová souměrnost se středem v bodě  $[0, 5]$ . Využijte: [tube.geogebra.org/student/mUcqve9uT](http://tube.geogebra.org/student/mUcqve9uT)

**Věta 2** (O určenosti afinity v rovině). *Nechť  $K, L, M$  a  $K', L', M'$  jsou dvě skupiny nekolineárních bodů v rovině. Pak existuje jediná afinita  $f$  této roviny, která body  $K, L, M$  zobrazuje v daném pořadí na body  $K', L', M'$ .*

*Důkaz.* Využijeme (3). Afinita  $f$  musí být dána takovýmito rovnicemi. Ukážeme, že za podmínek uvedených ve větě je tato afinita určena jednoznačně, tj. existuje jediná šestice  $a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{22}, b_1, b_2$ , která tuto afinitu specifikuje.

Pro jednotlivé dvojice bodů „vzor  $\rightarrow$  obraz“ dostaneme následující rovnice:

$K[k_1, k_2] \rightarrow K'[k'_1, k'_2]$ :

$$a_{11}k_1 + a_{12}k_2 + b_1 = k'_1, \quad (5)$$

$$a_{21}k_1 + a_{22}k_2 + b_2 = k'_2. \quad (6)$$

$L[l_1, l_2] \rightarrow L'[l'_1, l'_2]$ :

$$a_{11}l_1 + a_{12}l_2 + b_1 = l'_1, \quad (7)$$

$$a_{21}l_1 + a_{22}l_2 + b_2 = l'_2. \quad (8)$$

$M[m_1, m_2] \rightarrow M'[m'_1, m'_2]$ :

$$a_{11}m_1 + a_{12}m_2 + b_1 = m'_1, \quad (9)$$

$$a_{21}m_1 + a_{22}m_2 + b_2 = m'_2. \quad (10)$$

Pro známé souřadnice bodů  $K, L, M, K', L', M'$  tak máme soustavu 6 rovnic o 6 neznámých  $a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{22}, b_1, b_2$ . Zajímá nás, za jakých podmínek má jediné řešení. Tyto podmínky by se měly shodovat s obsahem věty 2. Po detailním prozkoumání rovnic (5)–(10) je patrné, že jejich soustava se dá rozdělit na dvě vzájemně nezávislé soustavy 3 rovnic o 3 neznámých: soustavu rovnic (5), (7) a (9) o neznámých  $a_{11}, a_{12}, b_1$  a soustavu rovnic (6), (8) a (10) o neznámých  $a_{21}, a_{22}, b_2$ . Přitom první z těchto soustav má rozšířenou matici

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} k_1 & k_2 & 1 & k'_1 \\ l_1 & l_2 & 1 & l'_1 \\ m_1 & m_2 & 1 & m'_1 \end{array} \right], \quad (11)$$

druhá má potom rozšířenou matici

$$\left[ \begin{array}{ccc|c} k_1 & k_2 & 1 & k'_2 \\ l_1 & l_2 & 1 & l'_2 \\ m_1 & m_2 & 1 & m'_2 \end{array} \right]. \quad (12)$$

Soustavy se tedy shodují v matici soustavy (liší se pouze vektory pravých stran). Aby měly obě soustavy jediné řešení, musí být determinant této matice různý od nuly, tj.

$$\begin{vmatrix} k_1 & k_2 & 1 \\ l_1 & l_2 & 1 \\ m_1 & m_2 & 1 \end{vmatrix} \neq 0. \quad (13)$$

Determinant v (13) snadno spočítáme eliminací jedniček na pozicích (2, 3) a (3, 3) postupným odečtením prvního řádku od druhého a třetího řádku a následným rozvojem takto upraveného determinantu podle třetího sloupce. Dostaneme tak podmínku

$$\begin{vmatrix} l_1 - k_1 & l_2 - k_2 \\ m_1 - k_1 & m_2 - k_2 \end{vmatrix} \neq 0, \quad (14)$$

která je splněna právě tehdy, když jsou vektory  $L - K$  a  $M - K$  nezávislé, tj. body  $K, L, M$  neleží v přímce.

Teď zbývá dokázat, že když body  $K, L, M$  neleží v přímce, ani body  $K', L', M'$  nemohou ležet v přímce. Tentokrát využijeme maticovou rovnici afinity  $X' = A \cdot X + B$ . Pro uvedené dvojice bodů platí:

$$K' = A \cdot K + B, \quad (15)$$

$$L' = A \cdot L + B, \quad (16)$$

$$M' = A \cdot M + B. \quad (17)$$

Důkaz provedeme sporem. Předpokládáme, že  $K, L, M$  neleží v přímce a zároveň body  $K', L', M'$  leží v přímce. Potom existuje  $j \in R$  takové, že  $L' - K' = j(M' - K')$ . Po dosazení z (15)–(17) a vynásobení obou stran rovnice zleva maticí inverzní k  $A$  dostaneme  $L - K = j(M - K)$ , což je spor s předpokladem nekolineárnosti bodů  $K, L, M$ . Body  $K', L', M'$  tedy také nemohou ležet v přímce.

□

## 4.2 Souvislost mezi skládáním afinních zobrazení a násobením matic

Pro zjednodušení budme uvažovat pouze *lineární zobrazení*. To jsou afinní transformace s nulovým vektorem posunutí, tj. v rovnicích (4) mají  $b_1 = b_2 = 0$ .

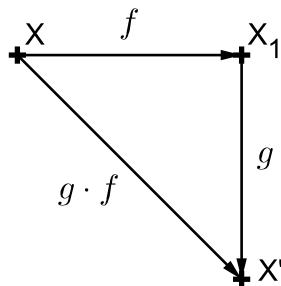
**PŘÍKLAD 4.2.** Jsou dána lineární zobrazení  $f, g$ :

$$f: \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}, \quad g: \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

Určete matici  $M$  složeného zobrazení

$$g \cdot f: \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = M \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}.$$

*Řešení:* Uvažujme situaci znázorněnou na Obr. 18. Bod  $X[x, y]$  je afinitou  $f$  zobrazen



Obrázek 18: Skládání afinit  $f$  a  $g$  v rovině

na bod  $X_1[x_1, y_1]$ , ten je pak afinitou  $g$  zobrazen na bod  $X'[x', y']$ . Tuto skutečnost můžeme zapsat rovnicemi

$$X \xrightarrow{f} X_1: \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}; \quad X_1 \xrightarrow{g} X': \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix},$$

odkud po dosazení za  $\begin{bmatrix} x_1 \\ y_1 \end{bmatrix}$  z první rovnice do druhé dostáváme

$$X \xrightarrow{g \cdot f} X': \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}. \quad (18)$$

Skládání afinit znázorněné Obr. 18 ale můžeme zapsat i pomocí rovnic. Platí

$$X \xrightarrow{f} X_1: \begin{matrix} x_1 = ax + by \\ y_1 = cx + dy \end{matrix}; \quad X_1 \xrightarrow{g} X': \begin{matrix} x' = Ax_1 + By_1 \\ y' = Cx_1 + Dy_1 \end{matrix}.$$

Potom po dosazení za  $x_1$  a  $y_1$  z první soustavy rovnic do druhé dostaneme

$$X \xrightarrow{g \cdot f} X': \begin{matrix} x' = A(ax + by) + B(cx + dy) = (Aa + Bc)x + (Ab + Bd)y \\ y' = C(ax + by) + D(cx + dy) = (Ca + Dc)x + (Cb + Dd)y \end{matrix},$$

po přepsání do maticového tvaru

$$X \xrightarrow{g \cdot f} X' : \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Aa + Bc & Ab + Bd \\ Ca + Dc & Cb + Dd \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix}. \quad (19)$$

Z porovnání (18) a (19) je zřejmé, že pro matici  $M$  složené afinity  $g \cdot f$  platí:

$$M = \begin{bmatrix} A & B \\ C & D \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a & b \\ c & d \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} Aa + Bc & Ab + Bd \\ Ca + Dc & Cb + Dd \end{bmatrix}. \quad (20)$$

Rovnost (20) tak přináší známý algoritmus pro násobení dvou matic.