

## 5.1 Rovnice shodnosti v rovině

Každou afinitu  $f$  v rovině můžeme zapsat soustavou rovnic

$$\begin{aligned} f : x' &= a_{11}x + a_{12}y + b_1 \\ y' &= a_{21}x + a_{22}y + b_2, \end{aligned} \quad (21)$$

kterou přepíšeme užitím matic do tvaru

$$f : \begin{bmatrix} x' \\ y' \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} x \\ y \end{bmatrix} + \begin{bmatrix} b_1 \\ b_2 \end{bmatrix} \quad (22)$$

a stručně vyjádříme rovnicí

$$f : X' = A \cdot X + B. \quad (23)$$

### Jak poznáme, že afinita (21) je shodností?

Je-li tato afinita shodností, platí pro všechny dvojice bodů  $X[x_1, x_2]$ ,  $Y[y_1, y_2]$  a jejich obrazy  $X'[x'_1, x'_2]$ ,  $Y'[y'_1, y'_2]$  vztah  $|X'Y'| = |XY|$ , z něhož po dosazení souřadnic uvedených bodů dostaneme

$$\sqrt{(y'_1 - x'_1)^2 + (y'_2 - x'_2)^2} = \sqrt{(y_1 - x_1)^2 + (y_2 - x_2)^2}, \quad (24)$$

po umocnění obou stran na druhou

$$(y'_1 - x'_1)^2 + (y'_2 - x'_2)^2 = (y_1 - x_1)^2 + (y_2 - x_2)^2. \quad (25)$$

Nyní do levé strany (25) dosadíme z (21), upravíme na tvar obsahující výrazy  $(y_1 - x_1)$  a  $(y_2 - x_2)$  a diskutujeme, za jakých podmínek je splněna její rovnost s pravou stranou. Zjistíme, že rovnost  $|X'Y'| = |XY|$  nastává právě tehdy, když jsou pro prvky matice  $A$  (tj. koeficienty soustavy (21)) splněny vztahy

$$\begin{aligned} a_{11}^2 + a_{21}^2 &= 1, \\ a_{12}^2 + a_{22}^2 &= 1, \\ a_{11}a_{12} + a_{21}a_{22} &= 0, \end{aligned} \quad (26)$$

které lze stručně vyjádřit rovností

$$\begin{bmatrix} a_{11} & a_{21} \\ a_{12} & a_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}. \quad (27)$$

Odpověď na výše uvedenou otázku je tedy taková, že **rovnice (21) je rovnicí shodnosti, právě když platí**

$$A^T \cdot A = E, \quad (28)$$

kde  $E$  je jednotková matice, jinak řečeno, když je matice  $A$  **ortonormální**.

### Poznámky.

1. Platí  $A^T \cdot A = E$ . Potom je ale  $A^T = A^{-1}$  a platí tedy i rovnost  $A \cdot A^T = E$ .
2. Zobrazení, pro která platí  $|\det A| = 1$  nazýváme ekviafinní zobrazení, stručně **ekviafinita**. Je zřejmé, že každá shodnost je ekviafinita. Platí toto tvrzení i obráceně? Můžeme říci, že každá ekviafinita je shodností?
3. Je třeba si uvědomit, že při shodném zobrazení mezi euklidovskými prostory různých dimenzí není matice  $A$  čtvercová. Potom výše uvedené úvahy o inverzní matici nemají smysl a v platnosti zůstává pouze původní podmínka  $A^T \cdot A = E$ .

### Samodružné body

Samodružným bodem (afinního) zobrazení rozumíme bod, který se zobrazí sám na sebe, tj. pro jeho souřadnice platí  $X' = X$ . Pokud do rovnic (21) dosadíme  $x' = x$  a  $y' = y$  je zřejmé, že souřadnice samodružných bodů dané shodnosti jsou řešením soustavy rovnic

$$\begin{aligned} (1 - a_{11})x_1 - a_{12}x_2 &= b_1 \\ -a_{21}x_1 + (1 - a_{22})x_2 &= b_2. \end{aligned} \quad (29)$$

### Samodružné směry

Samodružným směrem rozumíme směr, který se v (afinním) zobrazení zobrazí sám na sebe. Pro vyjádření směru používáme vektor, např.  $\vec{u}$  (příslušný „směr“ potom reprezentují všechny jeho násobky). Má-li být tento směr samodružný, musí pro vektor  $\vec{u}'$ , který je obrazem vektoru  $\vec{u}$ , platit  $\vec{u}' = \lambda\vec{u}$ , kde  $\lambda \in \mathbb{R}$ .

Zobrazení mezi vektory zaměření afinního bodového prostoru (obecně však toto zobrazení probíhá mezi různými zaměřeními různých bodových prostorů) zajišťuje tzv. **asociovaný homomorfismus** (též **lineární zobrazení**).

**Definice 16** (Homomorfismus). *Zobrazení  $\varphi$  vektorového prostoru  $V$  do vektorového prostoru  $V'$  se nazývá homomorfismus (lineární zobrazení), jestliže pro všechna  $\vec{u}, \vec{v} \in V$ ,  $k \in \mathbb{T}$  (místo obecného tělesa  $\mathbb{T}$  můžeme uvažovat  $\mathbb{R}$ ) platí:*

- (1)  $\varphi(\vec{u} + \vec{v}) = \varphi(\vec{u}) + \varphi(\vec{v})$ ,
- (2)  $\varphi(k\vec{u}) = k\varphi(\vec{u})$ .

**Definice 17** (Asociovaný homomorfismus zobrazení  $f$  v rovině). Uvažujme afinní transformaci  $f$  prostoru  $E_2$ . Potom **asociovaným** (tj. jednoznačně přiřazeným) **homomorfismem** afinity  $f$  rozumíme lineární zobrazení  $\varphi$ , které zobrazuje zaměření  $V_2$  prostoru  $E_2$  do sebe takto:

$$\vec{u} = Y - X \Rightarrow \varphi(\vec{u}) = f(Y) - f(X), \quad (30)$$

kde  $X, Y$  a  $f(X), f(Y)$  jsou body z  $E_2$ ,  $\vec{u}, \varphi(\vec{u}) \in V_2$ .

Asociovaný homomorfismus  $\varphi$  afinity  $f$  je potom dán soustavou

$$\begin{aligned} \varphi : u'_1 &= a_{11}u_1 + a_{12}u_2 \\ u'_2 &= a_{21}u_1 + a_{22}u_2, \end{aligned}$$

maticově pak

$$\varphi : \begin{bmatrix} u'_1 \\ u'_2 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{bmatrix} \cdot \begin{bmatrix} u_1 \\ u_2 \end{bmatrix},$$

což lze zapsat, analogicky s rovnicí (22), ve tvaru

$$\varphi : \vec{u}' = A \cdot \vec{u}. \quad (31)$$

Samodružné směry shodnosti (tj. vektory těchto směrů, pro které platí  $\vec{u}' = \lambda\vec{u}$ ) jsou potom **netriviálním** řešením homogenní soustavy rovnic

$$\begin{aligned} (\lambda - a_{11})u_1 - a_{12}u_2 &= 0 \\ -a_{21}u_1 + (\lambda - a_{22})u_2 &= 0. \end{aligned} \quad (32)$$

Homogenní soustava  $n$  lineárních rovnic o  $n$  neznámých má netriviální řešení právě tehdy, když je determinant soustavy roven nule. Soustavy (32) má tedy nekonečně mnoho řešení, jestliže platí rovnost

$$\begin{vmatrix} (\lambda - a_{11}) & -a_{12} \\ -a_{21} & (\lambda - a_{22}) \end{vmatrix} = 0. \quad (33)$$

Rovnici (33) říkáme **charakteristická rovnice** příslušného zobrazení, v tomto případě shodnosti v rovině. Každý vektor  $\vec{u}$ , pro který platí  $\vec{u}' = \varphi(\vec{u}) = \lambda\vec{u}$ , nazýváme **vlastním vektorem** homomorfismu  $\varphi$ , číslo  $\lambda$ , které je řešením charakteristické rovnice, pak nazýváme **vlastní číslo** homomorfismu  $\varphi$ , odpovídající vektoru  $\vec{u}$ . Místo vlastní vektor a vlastní číslo se také používají termíny **charakteristický vektor** a **charakteristické číslo**.

Uvedené postupy určení samodružných bodů a směrů shodného zobrazení si nyní budeme ilustrovat na nám dobře známých shodnostech, na středové a osově souměrnosti.

**Středová souměrnost se středem v bodě**  $S = [2, -3]$  je dána rovnicemi

$$\begin{aligned}x' &= -x + 4, \\y' &= -y - 6.\end{aligned}$$

Představme si, že nevíme, o jaké afinní zobrazení se jedná a teprve to chceme zjistit.

Matice tohoto zobrazení je  $A = \begin{bmatrix} -1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ , součin  $A^T \cdot A$  je roven  $A^T \cdot A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ , jedná se tedy o shodnost.

Nyní určíme samodružné body daného zobrazení řešením soustavy

$$\begin{aligned}2x &= 4, \\2y &= -6.\end{aligned}$$

Ta má jediné řešení  $[x, y] = [2, -3]$ . Jedná se tedy o shodné zobrazení s jediným samodružným bodem  $S = [2, -3]$ . V úvahu tak připadá otočení nebo středová souměrnost.

K rozhodnutí, která z těchto dvou možností je správná, nám pomůže určení samodružných směrů daného zobrazení. Řešíme proto homogenní soustavu

$$\begin{aligned}(\lambda + 1)u_1 &= 0, \\(\lambda + 1)u_2 &= 0,\end{aligned}$$

které přísluší charakteristická rovnice

$$\begin{vmatrix} (\lambda + 1) & 0 \\ 0 & (\lambda + 1) \end{vmatrix} = 0,$$

po úpravě ve tvaru

$$(\lambda + 1)^2 = 0.$$

Jejím jediným řešením je vlastní číslo  $\lambda = -1$ , které dosadíme do příslušné homogenní soustavy, abychom dostali soustavu rovnic

$$\begin{aligned}0u_1 &= 0, \\0u_2 &= 0,\end{aligned}$$

jejímž řešením je každý vektor  $\vec{v} = (u_1, u_2) \in R \times R$ . Vyšetřovaná shodnost má tedy všechny směry samodružné. Jedná se proto o středovou souměrnost se středem  $S = [2, -3]$ .

**Osová souměrnost s osou v souřadnicové ose  $x$**  je dána rovnicemi

$$\begin{aligned}x' &= x, \\y' &= -y.\end{aligned}$$

Opět předstíráme, že nevíme, o jaké afinní zobrazení se jedná a teprve to chceme zjistit.

Matice tohoto zobrazení je  $A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & -1 \end{bmatrix}$ , součin  $A^T \cdot A$  je roven  $A^T \cdot A = \begin{bmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{bmatrix}$ , jedná se tedy o shodnost.

Nyní určíme samodružné body daného zobrazení řešením soustavy

$$\begin{aligned}0x &= 0, \\2y &= 0.\end{aligned}$$

Ta má nekonečně mnoho řešení. Jsou jimi všechny uspořádané dvojice ve tvaru  $[x, 0]$ ;  $x \in R$ . Jedná se tedy o shodné zobrazení, jehož všechny samodružné body leží v přímce o rovnici  $y = 0$ . V úvahu tak připadá jediná možnost, osová souměrnost s osou v souřadnicové ose  $x$ .

Přestože jsme dané zobrazení již identifikovali, dokončíme analýzu jeho vlastností určením samodružných směrů. Řešíme proto homogenní soustavu

$$\begin{aligned}(\lambda - 1)u_1 &= 0, \\(\lambda + 1)u_2 &= 0,\end{aligned}$$

které přísluší charakteristická rovnice

$$\begin{vmatrix} (\lambda - 1) & 0 \\ 0 & (\lambda + 1) \end{vmatrix} = 0,$$

po úpravě ve tvaru

$$(\lambda - 1)(\lambda + 1) = 0.$$

Charakteristická rovnice má dva kořeny (vlastní čísla)  $\lambda_1 = 1, \lambda_2 = -1$ , které postupně dosadíme do příslušné homogenní soustavy a vypočítáme souřadnice příslušných vlastních vektorů daného zobrazení.

Pro  $\lambda_1 = 1$  dostáváme soustavu

$$\begin{aligned}0u_1 &= 0, \\2u_2 &= 0,\end{aligned}$$

jejímž řešením je každý vektor  $\vec{v}_1 = (u_1, 0) \in R^2$ . Samodružný směr určený těmito vektory je rovnoběžný s osou  $x$  (tj. s osou souměrnosti).

Pro  $\lambda_2 = -1$  dostáváme soustavu

$$\begin{aligned}-2u_1 &= 0, \\0u_2 &= 0,\end{aligned}$$

jejímž řešením je každý vektor  $\vec{v}_2 = (0, u_2) \in R^2$ . Samodružný směr určený těmito vektory je kolmý k ose  $x$  (tj. k ose souměrnosti). Určení dvou na sebe kolmých samodružných směrů je v souladu se skutečností, že uvažované shodné zobrazení je osová souměrnost.

**PŘÍKLAD 5.2.** Zjistěte, zda existuje shodnost  $E_2$ , při které se bod  $K = [10; 0]$  zobrazí na počátek  $K' = [0; 0]$  a bod  $L = [25; 20]$  na bod  $L' = [0; 25]$ . V kladném případě napište rovnice tohoto zobrazení a najděte jeho samodružné body a směry.

*Řešení:* Začneme tím, že si ověříme, zda zadané body splňují definici shodného zobrazení, tj. zda  $|K'L'| = |KL|$ . V případě této úlohy zvládneme ověření provést zpaměti. Výsledkem je, že zadání vyhovuje definici shodnosti.

Další postup řešení úlohy si ilustrujeme pomocí zápisu v programu wxMaxima (viz <http://andrevj.github.io/wxmaxima/>)

```
(%i1) A:matrix([a11,a12],[a21,a22]); B:matrix([b1],[b2]);
```

```
(%o1) (a11 a12)
      (a21 a22)
```

```
(%o2) (b1)
      (b2)
```

Rovnici  $X' = A \cdot X + B$  vyjádříme ve tvaru  $A \cdot X + B - X' = O$  a dosadíme souřadnice daných dvojic bodů  $K, K'$  a  $L, L'$ . Potom zapíšeme podmínku (28) pro to, aby bylo afinní zobrazení shodností ve tvaru  $A^T \cdot A - E = O$ . (V programu wxMaxima zapíšeme jenom levé strany uvedených rovnic.)

```
(%i3) s1:A.[10,0]+B-[0,0]; s2:A.[25,20]+B-[0,25];
s3:transpose(A).A-ident(2);
```

```
(%o3) (b1 + 10 a11)
      (b2 + 10 a21)
```

```
(%o4) ( b1 + 20 a12 + 25 a11 )
      (b2 + 20 a22 + 25 a21 - 25)
```

```
(%o5) ( a21^2 + a11^2 - 1  a21 a22 + a11 a12 )
      (a21 a22 + a11 a12  a22^2 + a12^2 - 1 )
```

Všechny prvky výše uvedených matic musí být rovny nule (Proč?). Dostaneme tak soustavu sedmi rovnic pro šest neznámých  $a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{22}, b_1, b_2$ .

```
(%i6) rov:[s1[1,1],s1[2,1],s2[1,1],s2[2,1],s3[1,1],s3[1,2],s3[2,2]];
```

```
(%o6) [b1 + 10 a11, b2 + 10 a21, b1 + 20 a12 + 25 a11, b2 + 20 a22 + 25 a21 - 25, a21^2 +
a11^2 - 1, a21 a22 + a11 a12, a22^2 + a12^2 - 1]
```

Tato soustava má následující dvě řešení (nejedná se o soustavu lineárních rovnic, proto může mít dvě řešení):

```
(%i7) res:solve(rov,[a11,a12,a21,a22,b1,b2]);
```

```
(%o7) [[a11 = 4/5, a12 = -3/5, a21 = 3/5, a22 = 4/5, b1 = -8, b2 = -6],
[a11 = -4/5, a12 = 3/5, a21 = 3/5, a22 = 4/5, b1 = 8, b2 = -6]]
```

Dvěma řešeními odpovídají dvě různé shodnosti. Zjistili jsme tedy, že existují dvě shodnosti, které převádějí body  $K, L$  na body  $K', L'$  (Což se, vzhledem ke *věťě o určenosti shodného (afinního) zobrazení* dalo čekat. Proč?). Pokračujeme v řešení úlohy pro každou z těchto shodností zvlášť. Pro zápis rovnic uvažovaných shodností si nejprve připravíme matici **RovTr**, jejímiž řádky jsou rovnice afinity v obecném tvaru (tato matice není nutnou součástí postupu řešení, jedná se jenom o usnadnění vizuální prezentace rovnic v programu).

```
(%i8) RovTr:matrix([x1=a11*x+a12*y+b1],[y1=a21*x+a22*y+b2]);
```

```
(%o8) (x1 = a12 y + a11 x + b1)
      (y1 = a22 y + a21 x + b2)
```

## Řešení č. 1:

```
(%i9) A1:ev(A,res[1]); B1:ev(B,res[1]);
```

```
(%o9)  $\begin{pmatrix} \frac{4}{5} & -\frac{3}{5} \\ \frac{3}{5} & \frac{4}{5} \end{pmatrix}$ 
```

```
(%o10)  $\begin{pmatrix} -8 \\ -6 \end{pmatrix}$ 
```

Příslušná shodnost má rovnice

```
(%i11) R1:ev(RovTr,res[1]);
```

```
(%o11)  $\begin{pmatrix} x1 = -\frac{3y}{5} + \frac{4x}{5} - 8 \\ y1 = \frac{4y}{5} + \frac{3x}{5} - 6 \end{pmatrix}$ 
```

Samodružný bod je bod, pro který platí  $X' = X$ . Pro výpočet souřadnic samodružných bodů daného zobrazení tak do rovnice  $X' = A \cdot X + B$  (pro snazší zpracování programem přepsané do tvaru  $A \cdot X + B - X = 0$ ) za  $X'$  dosadíme  $X$  a řešíme odpovídající soustavu dvou rovnic s neznámými  $x, y$ .

```
(%i12) RovSB1:A1.[x,y]+B1-[x,y]; solve([RovSB1[1,1],RovSB1[2,1]],[x,y]);
```

```
(%o12)  $\begin{pmatrix} -\frac{3y}{5} - \frac{x}{5} - 8 \\ -\frac{y}{5} + \frac{3x}{5} - 6 \end{pmatrix}$ 
```

```
(%o13) [[x = 5, y = -15]]
```

Protože tato soustava má jediné řešení, má daná shodnost jediný samodružný bod  $S = [5, -15]$ .

Pro vyšetření samodružných směrů daného zobrazení řešíme charakteristickou rovnicí (33)

```
(%i14) CharM1:A1-%lambda*ident(2);  
CharR1:expand(determinant(CharM1))=0;  
solve(CharR1,%lambda);
```

```
(%o14)  $\begin{pmatrix} \frac{4}{5} - \lambda & -\frac{3}{5} \\ \frac{3}{5} & \frac{4}{5} - \lambda \end{pmatrix}$ 
```

```
(%o15)  $\lambda^2 - \frac{8\lambda}{5} + 1 = 0$ 
```



$$(\%o16) \left[ \lambda = -\frac{3i-4}{5}, \lambda = \frac{3i+4}{5} \right]$$

Charakteristická rovnice nemá řešení v oboru reálných čísel. Daná shodnost tak nemá žádný samodružný směr.

Protože uvažované zobrazení má právě jeden samodružný bod a nemá žádný samodružný směr, jedná se o **otočení** se středem  $S = [5, -15]$ .

**Poznámka.** K úplné identifikaci daného zobrazení nám zbývá určit úhel otočení  $\alpha$ . Jak to uděláme?

### Řešení č. 2:

Postupujeme analogicky s řešením č. 1.

$$(\%i17) \text{ A2:ev(A,res[2]); B2:ev(B,res[2]);}$$

$$(\%o17) \begin{pmatrix} -\frac{4}{5} & \frac{3}{5} \\ \frac{3}{5} & \frac{4}{5} \end{pmatrix}$$

$$(\%o18) \begin{pmatrix} 8 \\ -6 \end{pmatrix}$$

Rovnice zobrazení

$$(\%i19) \text{ R2:ev(RovTr,res[2]);}$$

$$(\%o19) \begin{pmatrix} x1 = \frac{3y}{5} - \frac{4x}{5} + 8 \\ y1 = \frac{4y}{5} + \frac{3x}{5} - 6 \end{pmatrix}$$

Samodružné body:

$$(\%i20) \text{ RovSB2:A2.[x,y]+B2-[x,y]; solve([RovSB2[1,1],RovSB2[2,1]],[x,y]);}$$

$$(\%o20) \begin{pmatrix} \frac{3y}{5} - \frac{9x}{5} + 8 \\ -\frac{y}{5} + \frac{3x}{5} - 6 \end{pmatrix}$$

$$(\%o21) []$$

Toto zobrazení tedy nemá žádný samodružný bod.

Samodružné směry:

```
(%i22) CharM2:A2-%lambda*ident(2);
CharR2:expand(determinant(CharM2))=0;
solve(CharR2,%lambda);
```

$$(\%o22) \begin{pmatrix} -\lambda - \frac{4}{5} & \frac{3}{5} \\ \frac{3}{5} & \frac{4}{5} - \lambda \end{pmatrix}$$

$$(\%o23) \lambda^2 - 1 = 0$$

$$(\%o24) [\lambda = -1, \lambda = 1]$$

```
(%i25) RovSS2:A2.[u,v]-[%lambda*u,%lambda*v];
```

$$(\%o25) \begin{pmatrix} \frac{3v}{5} - \lambda u - \frac{4u}{5} \\ -\lambda v + \frac{4v}{5} + \frac{3u}{5} \end{pmatrix}$$

```
(%i26) RovSS21:ev(RovSS2,%lambda=-1);
solve([RovSS21[1,1],RovSS21[2,1]],[u,v]);
```

$$(\%o26) \begin{pmatrix} \frac{3v}{5} + \frac{u}{5} \\ \frac{9v}{5} + \frac{3u}{5} \end{pmatrix} \text{ solve : dependentequationseliminated : (2)}$$

$$(\%o27) [[u = -3 \%r1, v = \%r1]]$$

```
(%i28) RovSS22:ev(RovSS2,%lambda=1);
solve([RovSS22[1,1],RovSS22[2,1]],[u,v]);
```

$$(\%o28) \begin{pmatrix} \frac{3v}{5} - \frac{9u}{5} \\ \frac{3u}{5} - \frac{v}{5} \end{pmatrix} \text{ solve : dependentequationseliminated : (2)}$$

$$(\%o29) [[u = \frac{\%r2}{3}, v = \%r2]]$$

Zobrazení má dva na sebe kolmé samodružné směry  $\vec{u} = (-3, 1)$ ,  $\vec{v} = (1, 3)$ .

Jedná se o **posunutě zrcadlení**.

**Poznámka.** K úplné identifikaci výsledného zobrazení nám zbývá určit osu  $o$  a vektor posunutí  $\vec{t}$ . Jak to uděláme?