

3. Maplety

Součástí instalace programu Maple je řada **mapletů** - interaktivních, samostatně spustitelných nástrojů pro řešení vybraných úloh nebo pro studium nějakých vlastností.

Uživatel si může vytvářet své vlastní maplety pomocí speciálního programovacího jazyka, který je rovněž součástí instalace.

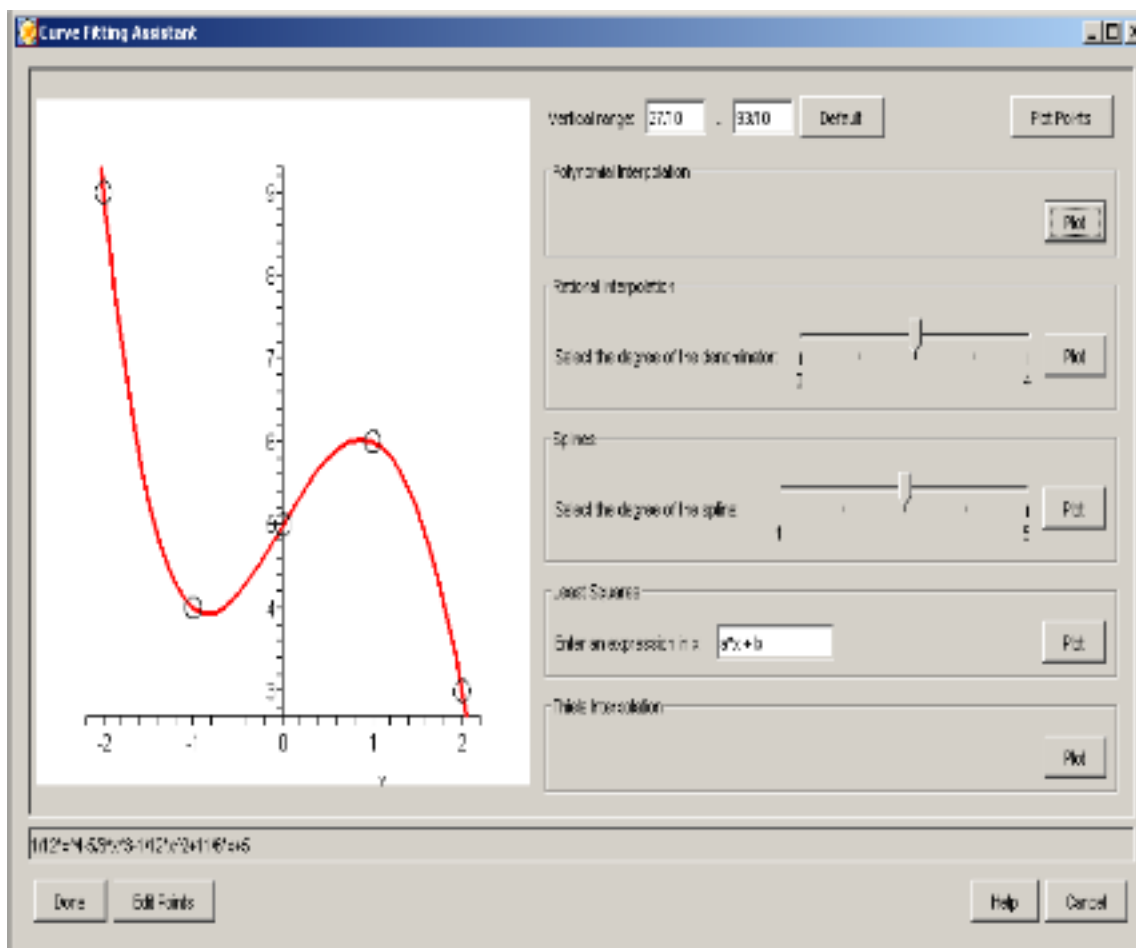
PŘÍKLAD 1: Maplet **Curve Fitting Assistant** - Interaktivní proložení křivky danými body

```
> with(CurveFitting);
```

```
[BSpline, BSplineCurve, Interactive, LeastSquares, PolynomialInterpolation, RationalInterpolation, Spline, ThieleInterpolation]
```

```
> Interactive();
```

$$\frac{1}{12}x^4 - \frac{5}{6}x^3 - \frac{1}{12}x^2 + \frac{11}{6}x + 5$$



Balíček funkcí Student (Student Package)

```
> ?Student
```

Balíček **Student** obsahuje následující podbalíčky:

[Calculus1](#) ... analýza funkcí jedné proměnné

[LinearAlgebra](#) ... lineární algebra

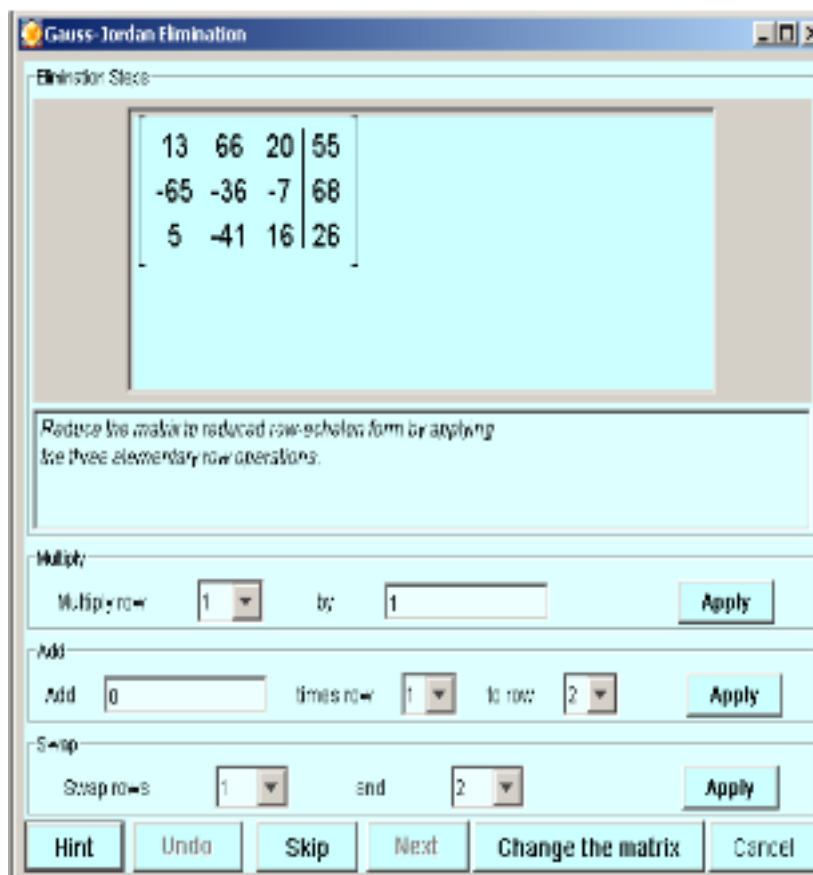
[MultivariateCalculus](#) ... analýza funkcí více proměnných

[Precalculus](#) ... úvod do analýzy

PŘÍKLAD 2: Gauss-Jordan Elimination Tutor - eliminace krok za krokem

```
> with(Student[LinearAlgebra]):
```

```
> GaussJordanEliminationTutor();
```



CVIČENÍ: Pokuste se vytvořit svůj vlastní jednoduchý Maplet

Více o programování Mapletů najdete zde:

[Programming a Maplet](#)

[Roadmap to Learning the Maplet User Interface Customization System](#)

[Maplets Tutorial](#)

[Maplets Viewer](#)

