

# **Certifikáty zvládnutí programu GeoGebra**

**Úroveň:**

**Uživatel / Expert**

**GeoGebra institut v Českých Budějovicích**

## **GeoGebra certifikát – úroveň „Uživatel“**

*Držitel certifikátu „GeoGebra – Uživatel“ disponuje dovednostmi a znalostmi programu GeoGebra, které mu dovolují při výuce úspěšně využívat materiály v programu vytvořené.*

### **POŽADOVANÉ DOVEDNOSTI A ZNALOSTI**

Pro získání certifikátu na úrovni „Uživatel“ by měl žadatel prokázat následující dovednosti a znalosti.

#### **Práce s programem**

- Obeznámenost s dostupnými pracovními prostředími programu GeoGebra (*Algebraické okno, Nákresna, Tabulka*) a s jeho geometrickými nástroji. Schopnost přizpůsobit prostředí programu potřebám výuky. Znalost a schopnost použití základních příkazů programu (*NuloveBody, Rozklad, Rozsirit*, vložení obrázku, ...).
- Schopnost manipulovat s objekty v nákresně a sledovat změny v *Nákresně* i v *Algebraickém okně* (bod, přímka, funkce,...).
- Schopnost změnit vlastnosti objektů a *Nákresny* (osy – měřítka a popis, mřížka) tak, aby byl výukový materiál názorný a přehledný. Schopnost využít interaktivní prvky, zejména *Posuvník* a *Zaškrťávací políčko*.
- Schopnost uložit vytvořený soubor ve formátu ggb, statické obrázky exportovat a následně vložit do dokumentu vytvořeného v textovém procesoru. Schopnost vytvořit ze souboru ggb interaktivní webovou stránku, tzv. *Dynamický pracovní list*.
- Dovednost využít nápovědu programu ([wiki.geogebra.org](http://wiki.geogebra.org), staré příručky: <http://www.geogebra.org/help/docucz/>, <http://www.geogebra.org/help/docucz.pdf>) pro vyhledání informací o méně obvyklých nástrojích, příkazech a možnostech programu (*Kdyz, Krivka, Derivace, Integral, Regrese, PrvciselnýRozklad, BinomickyKoefficient, Determinant*, zápis matice, ...).

#### **Využití GeoGebry ve výuce**

- Znalost dynamických možností programu GeoGebra, zvláště pak potenciálu dynamicky propojených různých reprezentací (algebraická, geometrická a numerická) objektů pro využití ve vzdělávacím procesu.
- Schopnost použít GeoGebry jako demonstračního a prezentačního nástroje s využitím jak existujících, tak i vlastnoručně vytvořených výukových materiálů (např. souborů ggb nebo dynamických pracovních listů ve formátu html).
- Schopnost vybrat a následně použít existující GeoGebra materiály (ve formátu ggb nebo html) z GeoGebra Wiki ([wiki.geogebra.org](http://wiki.geogebra.org)) nebo jiných vhodných zdrojů, např. GeoGebraTube ([www.geogebratube.org](http://www.geogebratube.org)), I2G Intergeo ([i2geo.net](http://i2geo.net)).
- Prokázání dostatečné sebejistoty při řízení samostatné práce studentů s materiály připravenými v GeoGebře (např. souborů ggb nebo dynamických pracovních listů html).

#### **Zapojení do komunity uživatelů GeoGebry**

- Schopnost rozšiřovat si své znalosti o programu zasíláním dotazů do fóra uživatelů GeoGebry (International: <http://www.geogebra.org/forum/>, Czech: <http://www.geogebra.org/forum/viewforum.php?f=43>).

## PROKÁZÁNÍ POŽADOVANÝCH DOVEDNOSTÍ A ZNALOSTÍ

Zájemce o certifikát „GeoGebra – Uživatel“ prokáže výše uvedené dovednosti a znalosti buď:

- Prezentací jím vytvořených materiálů, jejichž obsahová i formální úroveň vypovídají o autorově zvládnutí všech těchto dovedností a znalostí,

nebo:

- Vyřešením následujících úkolů v programu GeoGebra:

**Úkol 1:** Vytvořte dynamický učební materiál pro demonstraci Vámi vybraného geometrického pojmu či vztahu. Materiál uložte nejprve ve formátu ggb, potom z něho vytvořte dynamický pracovní list ve formátu html a nakonec vypracujte stručný popis materiálu, který uložte ve formátu doc (popis musí obsahovat alespoň zadání úlohy, obrázky exportované z GeoGebry a použité zdroje informací).

Námět pro úlohu si můžete vymyslet sami, například po inspiraci na www stránce <http://www.cut-the-knot.org/geometry.shtml> (Alexander Bogomolny, „Cut-The-Knot“), nebo si ho vyberte z následujícího seznamu: (1) Eulerova přímka. (2) Obvodové a středové úhly. (3) Kružnice opsané a vepsané trojúhelníku. (4) Simsonova a Steinerova přímka. (5) Zobrazení kružnice ve stejnolehlosti. Stejnolehllost a společné tečny dvojice kružnic. (6) Euklidovy věty. (7) Morleyova věta. (8) Napoleonova věta. (9) Pascalova věta. (10) Mocnost bodu ke kružnici.

**Úkol 2:** Zkoumejte vliv hodnot parametrů  $a, b, m$  na průběh grafu funkce  $f(x) = (x - a)^m + b$ ,  $a, b \in R$ ,  $m \in \mathbb{Z}$ . Postupujte takto:

- Sestrojte graf funkce tak, aby hodnoty parametrů  $a, b, m$  byly ovládány posuvníky.
- Vytvořte tabulku souřadnic vybraných bodů grafu (např. pro všechny hodnoty souřadnice  $x$  z rozmezí -3 až 3, které se vzájemně liší o 0,1.).
- Body, jejichž souřadnice jsou zaznamenány v tabulce, zobrazte spolu s grafem funkce.

**Úkol 3:** Na portálu <http://www.geogebratube.org>, případně na <http://i2geo.net>, vyhledejte vhodný materiál vytvořený v GeoGebře. Materiál stáhněte na svůj počítač, přizpůsobte svým představám či potřebám Vaší výuky a předveďte.

**Úkol 4:** Sestrojte graf funkce  $f(x)$ , která je dána předpisem

$$f(x) = \begin{cases} x^2; & x < -2, \\ 4; & -2 \leq x < 1, \\ 5 - x; & x \geq 1. \end{cases}$$

**Úkol 5:** Zobrazte elipsu, která je dána parametrickými rovnicemi  $x = a \cos t$ ,  $y = b \sin t$ ,  $t \in \langle 0, 2\pi \rangle$ .

Hodnoty parametrů  $a, b$  ovládejte posuvníky.

**Úkol 6:** Navštivte fórum uživatelů GeoGebry (<http://www.geogebra.org/forum/>), např. rubriky „Using GeoGebra (beginners)“ a „Using GeoGebra“ v části „English speaking users“). Vyberte si nějaký pro Vás zajímavý problém / dotaz a sledujte návrhy na jeho řešení. Toto řešení stručně popишte. Máte-li Vy nějaký problém týkající se užití GeoGebry, neváhejte a pošlete na fórum příslušný dotaz.

### Zdroje informací:

<http://wiki.geogebra.org> (GeoGebra Manual, Tutorials])

<http://www.youtube.com/user/GeoGebraChannel> (Video Tutorials)

<http://www.geogebraTube.org> (materiály)

Uchazeč o certifikát se může na jeho získání připravit prostřednictvím následujícího workshopu.

## **GeoGebra certifikát – úroveň „Expert“**

*Držitel certifikátu „GeoGebra – Expert“ disponuje dovednostmi a znalostmi programu GeoGebra, které mu dovolují vytvářet výukové materiály v tomto programu a sdílet je s jeho ostatními uživateli. Je schopen napomáhat svým kolegům a podporovat je v jejich činnosti s GeoGebrou.*

### **POŽADOVANÉ DOVEDNOSTI A ZNALOSTI**

Pro získání certifikátu na úrovni „Expert“ by měl žadatel, spolu se splněním požadavků pro úroveň „Uživatel“, prokázat následující dovednosti a znalosti.

#### **Práce s programem**

- Obeznámenost se zadáváním algebraických výrazů a příkazů do vstupního pole grafického rozhraní programu.
- Schopnost používat pokročilé funkce a nástroje programu, jako jsou například animace, posloupnosti, dynamický text a podmíněná viditelnost.
- Použití nástroje *Zápis konstrukce* a dalších strategií (*Navigační panel pro krokování konstrukce*) pro zjištění, jak byla existující konstrukce v GeoGebře vytvořena.
- Schopnost vytvořit uživatelem definované nástroje (funkce *Vytvořit nový nástroj*) a dovednost přizpůsobit uživatelské prostředí programu GeoGebra (např. redukovat počet nabízených nástrojů prostřednictvím volby *Nastavit panel nástrojů*).
- Obeznámenost s pokročilými volbami dynamických pracovních listů (např. panel *Pro pokročilé* na kartě *Export: Dynamický pracovní list*).

#### **Využití GeoGebry ve výuce**

- Schopnost vytvářet v GeoGebře zcela nové konstrukce v reálném čase během výuky (např. konstrukce těžišť (průsečíku výšek, středu kružnice opsané / vepsané) trojúhelníku, sestrojení grafu funkce apod.).
- Schopnost přizpůsobit již existující soubory ggb a dynamické pracovní listy požadavkům konkrétních vzdělávacích plánů a specifickým potřebám studentů.
- Prokázání dostatečné sebejistoty při uvedení studentů do práce s programem GeoGebra. Směřování studentů k samostatnému užívání programu za účelem učení se objevováním a provádění vlastních matematických experimentů (např. graf exponenciální funkce, množina bodů dané vlastnosti apod.).

#### **Zapojení do komunity uživatelů GeoGebry**

- Schopnost odpovídat na dotazy uveřejněné ve fóru uživatelů GeoGebry, poskytovat návody a podporu svým kolegům.
- Schopnost vytvářet inovativní výukové materiály a sdílet je s komunitou uživatelů GeoGebry prostřednictvím dostupných prostředků a webových stránek (Úkol 1), např. GeoGebraWiki ([wiki.geogebra.org](http://wiki.geogebra.org)), GeoGebraTube ([www.geogebratube.org](http://www.geogebratube.org)), I2GEO ([i2geo.net](http://i2geo.net)).
- Ochota a schopnost aktivně vyhledávat kontakty s ostatními pedagogy za účelem spolupráce a výměny zkušeností s použitím programu GeoGebra.
- Schopnost uspořádat workshop pro začátečníky v GeoGebře, který by je uvedl do základního užití programu a seznámil je s možnostmi užití programu k účinné podpoře výuky.

## PROKÁZÁNÍ POŽADOVANÝCH DOVEDNOSTÍ A ZNALOSTÍ

Zájemce o certifikát „GeoGebra – Expert“ může prokázat výše uvedené dovednosti a schopnosti buď:

- Prezentací jím vytvořených materiálů, jejichž obsahová i formální úroveň vypovídají o autorově zvládnutí všech těchto dovedností a znalostí,

nebo:

- Vyřešením následujících úkolů v programu GeoGebra:

**Úkol 1:** Uvažujte konstrukční úlohu, která má více řešení a ta vhodně uspořádejte do dvou nákresen. Dané prvky zobrazte v obou nákresnách. Příklad: Všechny kružnice dotýkající se dvou soustředných kružnic a procházející bodem A v mezikruží.

**Úkol 2:** Demonstруjte přímo shodná zobrazení jako složení dvou osových souměrností.

**Úkol 3:** V množině reálných čísel řešte nerovnici:  $|3x + 2| < 4 + |x + 2|$ . Vybrané konstanty nahraďte parametry, jejichž hodnoty budou ovládány posuvníky.

**Úkol 4:** Demonstруjte řešení binomické rovnice  $x^n = z$  v Gaussově rovině.

**Úkol 5:** Sestrojte kružnici opsanou trojúhelníku (kružnici vepsanou trojúhelníku, tečnu z bodu ke kružnici, kolmý průmět bodu na přímku, ...) nejprve užitím nástrojů programu GeoGebra, poté prostřednictvím příkazového řádku.

**Úkol 6:** Jsou dány body  $P_1[-4,5]$ ,  $P_2[3,-2]$ ,  $P_3[-1,4]$ ,  $P_4[4,1]$ ,  $P_5[-2,-4]$ . Vytvořte seznam těchto bodů (naukáním na nákresnu, vypsáním do vstupního řádku, načtením z tabulky). Potom jimi proložte polynom vhodného stupně. Vyšetřete nulové body a extrémy tohoto polynomu.

**Úkol 7:** Funkce  $f$  je dána předpisem. Sestrojte tečnu grafu funkce spolu se směrnicovým trojúhelníkem v proměnném bodě  $a$ , jehož poloha je ovládána posuvníkem. Na nákresnu umístěte dynamický text, který bude zobrazovat rovnici tečny a dle znaménka první derivace funkce v příslušném bodě informovat o tom, že funkce je rostoucí / klesající. Exportujte do formátu dynamického pracovního listu. Doplňte textovým komentářem.

Proveďte změnu předpisu funkce (ze vstupního řádku případně prostřednictvím textového pole vloženého na nákresnu).

**Úkol 8:** Užitím GeoGebraScriptu vytvořte dynamický pracovní list s následujícími funkcemi: Po stisknutí tlačítka je vygenerován náhodný graf lineární funkce s celočíselnými koeficienty. Uživatel nyní musí do příslušného textového pole napsat její předpis. Pokud napíše správný, objeví se na nákresně barevný nápis „Správně“, pokud napiše chybný, objeví se tamtéž nápis „Špatně!“. Proces generování grafu funkce a testování odpovědi lze neustále opakovat.

**Úkol 9:** Vytvořte nový nástroj programu GeoGebra (Kružnice vepsaná, kružnice opsaná, kolmý průmět bodu na přímku, vzdálenost bodu od přímky, Polynomická regrese, nulové body funkce, ...) a modifikujte nabídku vlastních nástrojů programu. Takto upravenou aplikaci exportujte do formátu html tak, aby byla zachována možnost práce s nově sestavenou nabídkou nástrojů.

**Úkol 10:** Vyhledejte na portálu i2geo.net materiál:

[http://i2geo.net/xwiki/bin/view/Coll\\_cdording/Sommedesanglesduntriangle](http://i2geo.net/xwiki/bin/view/Coll_cdording/Sommedesanglesduntriangle).

Zjistěte, jak byla realizována animace obrázku ovládaná tažením posuvníku. Soubor modifikujte dle svých představ (styl čar, použité barvy, popis, text) a uložte ve formátu dynamického pracovního listu.

### Zdroje informací:

<http://wiki.geogebra.org> (GeoGebra Manual, Tutorials])

<http://www.youtube.com/user/GeoGebraChannel> (Video Tutorials)

<http://www.geogebratube.org> (materiály)

<http://webspace.ship.edu/msrenault/tutorial/Tutorial%204%20-%20Exploring%20the%20Input%20Bar.html>

(zadávání příkazů prostřednictvím vstupního pole)

<http://webspace.ship.edu/msrenault/tutorial/Tutorial%209%20-%20Creating%20Tools.html> (vytvoření nástroje)

[http://wiki.geogebra.org/en/Tutorial:Introduction\\_to\\_GeoGebraScript](http://wiki.geogebra.org/en/Tutorial:Introduction_to_GeoGebraScript) (GeoGebraScript)