

Programování jednočipů Atmel AVR

Oblast: Neurčeno

Úloha č.2 Téma: Pole

Programovací jazyk: Bascom

Cíl:

Naučit se pracovat s polem.

Použitý HW:

simulátor

Nově použité direktivy a programové struktury:

Dim Pole(n) As Word – definice pole o názvu pole a velikosti N s datovým typem Word.

For – je instrukce pro cyklus o pevně daném počtu průběhů. Tvar je následující (10 průběhů):

```
For proměnná = 1 to 10
```

```
...
```

```
next
```

Zadání úlohy:

Napište úlohu, která využije pole o rozsahu dvaceti členů a každý člen bude mít hodnotu rovnou druhé mocnině svojí pozice (tzn. 2. pozice = 2^2). Pro naplnění využijte cyklus FOR.