

Programování jednočipů Atmel AVR

Oblast: Digitální výstupy

Úloha č.3 Téma: Sedmisegmentovka

Programovací jazyk: Bascom

Cíl:

Naučit se ovládat digitální výstupy.

Použitý HW:

Procesorový modul

Modul sedmisegmentovky

Nově použité direktivy a programové struktury:

If - je instrukce, která větvi program podle podmínky. Tvar je následující:

```
If podmínka then  
...  
Else  
...  
End if
```

Toggle - tato instrukce změní hodnotu pinu/bitové proměnné na opačnou. (A=1, po provedení této instrukce je A=0).

Zadání úlohy:

Máme sedmi segmentový display, který naprogramujeme tak, že nám postupně zobrazí všechna čísla (0-9). Změna bude po jedné sekundě, přičemž desetinná tečka bude mít 2 stavy (rozsvícená a zhasnutá) mezi těmito stavy bude rozestup pouze 0,5. Bez využití instrukce Select Case.

Ukázka:

