

Programování jednočipů Atmel AVR

Oblast: Digitální výstupy

Úloha č.5 Téma: Sedmisegmentovka – rozšíření 1

Programovací jazyk: Bascom

Cíl:

Naučit se ovládat digitální výstupy.

Použitý HW:

Procesorový modul

Modul 4x sedmisegmentovka

Technický rozbor úlohy:

Set – nastaví daný port/pin na 1

Reset – nastaví daný port/pin na 0

Zadání úlohy:

Na panelu 4 sedmisegmentovek rozsviňte pouze na prvním z displejů postupně všechny segmenty ve směru hodinových ručiček s tím, že svítit smí pouze jeden segment. Následně to samé na druhém, třetím a čtvrtém displeji a to vše opakovat v cyklu. Každý z displejů se rozsvítí přivedením 0 na příslušný spínací tranzistor, který je připojený na jeden konkrétní pin portu (např. portc.3), avšak aktivní může být pouze jeden.

Ukázka:

