

Programování jednočipů Atmel AVR

Oblast: Digitální výstupy

Úloha č.8 Téma: Sedmisegmentovka – rozšíření 4

Programovací jazyk: Bascom

Cíl:

Naučit se ovládat digitální výstupy.

Použitý HW:

Procesorový modul

Modul 4x sedmisegmentovka

Technický rozbor úlohy:

Config Serialin = Buffered , Size = 10 – Nastavení bufferu (vyrovnávací paměti) pro vstupní komunikaci po sériové lince.

Config Serialout = Buffered , Size = 10 – Nastavení bufferu (vyrovnávací paměti) pro výstupní komunikaci po sériové lince.

Enable Interrupts – je instrukce, která povoluje přerušení. Tato instrukce je nutná pro použití sérové linky i v případě, kdy přerušení v programu nejsou zahrnuta.

If Ischarwaiting() = 1 Then – jakmile je tato instrukce rovna jedná, je ze sériové linky přijímán nějaký znak.

Input – je instrukce, přiřazující přijatý znak nějaké proměnné.

Zadání úlohy:

Na panelu 4 sedmisegmentovek rozsviňte čtyřmístné číslo zadané jako řetězec (včetně desetinné tečky, tzn. 5 znaků). Nastavte zpoždění tak, aby všechna čísla svítila současně (multiplexování). Číslo se bude zadávat přes sběrnici RS232.

Ukázka - číslo 2:

