

# Programování jednočipů Atmel AVR

## Oblast: Digitální výstupy

### Úloha č.9 Téma: LCD panel

Programovací jazyk: Bascom

#### Cíl:

Naučit se ovládat digitální výstupy.

#### Použitý HW:

Procesorový modul

Modul LCD

#### Technický rozbor úlohy:

**Config Lcd = 16 \* 2** - Takto nastavujeme použitý rozměr LCD (tedy 16 znaků, 2 řádky).

**Config Lcdpin = Pin , Db4 = Porta.0, Db5 = Porta.1, Db6**

**= Porta.2, Db7 = Porta.3, E = Porta.4, Rs = Porta.5** – Takto se nastavuje připojení LCD panelu (označení pinů/portů se může lišit). Vždy ale nastavujeme 4 bitovou komunikaci (DB4-7) Enable a Reset (E, RS).

**LCD „"** – do uvozovek napíšeme text, který se nám zobrazí na LCD.

**ShiftLCD** – posouvá celý obraz na LCD směrem doprava.

#### Zadání úlohy:

Vytvořte úlohu tak, aby se na displeji zobrazil řetězec textu „Hello World.“. Upravte zdrojový kód tak, aby se text nejprve zobrazil na středu a začal se posouvat doprava. Text se následně vysune z levé části a takhle bude cyklicky rotovat.