

Programování jednočipů Atmel AVR

Oblast: Digitální výstupy

Úloha č.11 Téma: Blikající řada diod – volba módů

Programovací jazyk: Bascom

Cíl:

Naučit se ovládat digitální výstupy.

Použitý HW:

Procesorový modul

Modul LED

Zadání úlohy:

Vytvoříme úlohu tak, abychom přepínači 1 a 2 (pinb.5 a pinb.6) zvolili příslušnou kombinaci, jak se budou diody rozsvěcet. V první pozici budou diody cyklicky běhat z levé strany na druhou a zpět, přičemž maximálně můžou svítit pouze 3 najednou (tzv. Knight rider). V druhé pozici rozsvítíme jednu diodu na obou stranách a následně je v cyklu posouváme směrem do středu, kde se „srazí“ a otočí zpátky. Třetí pozicí bude jednoduché blikání celého led panelu. Poslední čtvrtá pozice pouze rozsvítí celý LED panel.