

# Programování jednočipů Atmel AVR

## Oblast: Digitální vstupy

### Úloha č.12 Téma: Print

Programovací jazyk: Bascom

#### Cíl:

Naučit se pracovat příkazem print.

#### Nově použité direktivy a programové struktury:

**Print** - tisknutí řetězce na terminál.

#### Zadání úlohy:

Napište úlohu, která bude tisknout na terminál následující údaje.

1. Několik řetězců najednou
2. Řetězec prostřednictvím proměnné
3. Přímí tisk znaku
4. Tisk znaku podle ascii kódu
5. Tisk řetězce čísla typu word (0-65535) zadaného do terminálu a odeslaného po stisknutí enter
6. Tisk textu zadaného do terminálu - klasický typ string. Také odeslat stisknutím enter.