

# Programování jednočipů Atmel AVR

## Oblast: Čítače

### Úloha č.14 Téma: Timer0

Programovací jazyk: Bascom

#### Cíl:

Naučit se pracovat s čítačem.

#### Použitý HW:

Procesorový modul

Modul s tlačítky

#### Nově použité direktivy a programové struktury:

`Config Timer0 = Counter , Edge = Falling` – nastavení m čítače na counter (počítadlo), musíme ještě zvolit jestli bude počítat náběžné(rising) nebo sestupné hrany(falling).

#### Zadání úlohy:

Napište úlohu, která bude počítat sestupné hrany, které vzniknou stiskem tlačítka. Počet zaznamenávejte a tiskněte na terminál.