

# Programování jednočipů Atmel AVR

## Oblast: Čítače

### Úloha č.15 Téma: Timer1

Programovací jazyk: Bascom

#### Cíl:

Naučit se ovládat čítač.

#### Použitý HW:

simulátor

#### Nově použité direktivy a programové struktury:

**Config Timer1 = Counter , Edge = Falling** – nastavení m čítače na counter (počítadlo), musíme ještě zvolit jestli bude počítat náběžné(rising) nebo sestupné hrany(falling).

**Start Timer1** - spustí čítač

**Stop Timer1** - zastaví čítač

#### Zadání úlohy:

Napište úlohu, která bude počítat frekvenci čítače. Frekvenci spočítáte tak, že budete na běžícím čítači počítat sestupné hrany. Dobu, po kterou bude čítač běhat, nastavte na 999 ms. Následně vytiskněte výsledek na terminál s připojením hodnoty (Hz).