

Programování jednočipů Atmel AVR

Oblast: Neurčena

Úloha č.18 Téma: Podprogram

Programovací jazyk: Bascom

Cíl:

Naučit se pracovat s podprogramy.

Použitý HW:

simulátor

Nově použité direktivy a programové struktury:

Gosub – skok na podprogram

Struktura podprogramu:

Název_podprogramu:

...

return

Zadání úlohy:

Napište úlohu, kde bude blikat dioda buď 4x za sekundu, nebo 1x za sekundu. Tato volba bude probíhat pomocí tlačítek, přičemž při stisku tlačítka se vyvolá podprogram, který určí frekvenci blikání. Je nutné vytvořit dva podprogramy. Jeden pro „pomalý“ běh a druhý pro „rychlý“ běh.