

Programování jednočipů Atmel AVR

Oblast: Přerušení

Úloha č.19 Téma: Watchdog

Programovací jazyk: Bascom

Cíl:

Naučit se pracovat s přerušením typu watchdog.

Použitý HW:

simulátor

Nově použité direktivy a programové struktury:

Config Watchdog – nastavení kdy nastane přetečení watchdogu – přerušení (hodnota je v milisekundách)

Start Watchdog – spuštění watchdogu

Zadání úlohy:

Napište úlohu, kde vyvoláte přerušení typu watchdog. Nejprve vytiskněte na terminál „Start“ a spusťte watchdog. Dále v cyklu tiskněte na terminál „průběh“ a nastavte zpoždění tak, aby tisk proběhl 4x, když je watchdog nastaven na hodnotu 2048.