

# Programování jednočipů Atmel AVR

**Oblast: Digitální vstupy**

**Úloha č.20 Téma: Tlačítko**

Programovací jazyk: Bascom

**Cíl:**

Naučit se pracovat s tlačítkem.

**Použitý HW:**

Procesorový modul

Modul s přepínači

**Zadání úlohy:**

Napište úlohu, kde bude neustále blikat dioda. Připojte do úlohy ještě tlačítko, kterým se bude regulovat rychlost blikání diody a to tak, že při stisknutém tlačítku bude dioda blikat rychleji a při rozepnutém tlačítku pomaleji. Napište úlohu bez využití podprogramu.