

Programování jednočipů Atmel AVR

Oblast: Digitální vstupy

Úloha č.21 Téma: Uart

Programovací jazyk: Bascom

Cíl:

Naučit se pracovat se sběrnici uart.

Nově použité direktivy a programové struktury:

Inkey () – v případě hodnoty větší než nula, přišel znak ze sběrnice,

Zadání úlohy:

Napište úlohu, kde vytisknete na terminál řetězec textu. Nejprve přímý tisk z programu (pouze pevné zobrazení textu), následně nastavit řetězec do proměnné typu string a onu proměnnou vytisknout na terminál. Dále vytisknout text, který zadáme přes terminál, nastavte potvrzení odeslání řetězce na enter. Nakonec v cyklu načítejte znaky zadávané přes terminál (bez potvrzení). Využijte cyklus for o rozsahu 1 000 000 průběhů.