

# Programování jednočipů Atmel AVR

## Oblast: Přerušení

### Úloha č.22 Téma: Hodiny

Programovací jazyk: Bascom

#### Cíl:

Naučit se pracovat s přerušením a čítači.

#### Použitý HW:

simulátor

#### Nově použité direktivy a programové struktury:

**Config Timer1 = Timer , Prescale = 1 , Compare A = Disconnect ,**

**Clear Timer = 1** – tímto nastavením časovače říkáme, že při přerušení compareA bude timer odpojen a vynulován, proto můžeme v určitém poměru přerušením čítat sekundy.

**Enable Compare1a** – povolení přerušení.

**On Compare1a podprogram** – při vyvolání přerušení, skoč na podprogram.

#### Zadání úlohy:

Napište úlohu, která bude zobrazovat čas na terminálu. Využijte podprogramů pro zobrazení a počítání času zvlášť. Mějte na paměti, že podle nastavení speciálního přerušení compare1a se nám počítají sekundy v určitém poměru. Zobrazení času bude klasické hod: min: sec.