

# Programování jednočipů Atmel AVR

**Oblast: Neurčeno**

**Úloha č.23 Téma: Přerušení INT1**

Programovací jazyk: Bascom

## Cíl:

Naučit se pracovat s přerušením INT1.

## Použitý HW:

simulátor

## Nově použité direktivy a programové struktury:

**Eicra.isc10 = 1** – nastaví pin int1 na jedničku

**Eifr.intf1 = 1** – vymaže příznak přerušení

**Enable Int1** – povolení přerušení

**On Int1 preruseni** – při vyvolání přerušení int1 skoč na podprogram preruseni.

## Zadání úlohy:

Napište program tak, aby tisknul hodnotu na portb.0, která je nastavena na hodnotu 1 a to při běhu programu na terminál. Pokud ovšem dojde k přerušení, vytisknout hodnotu portu na terminál a vymazat příznak přerušení. Přerušení je možné vyvolat změnou hodnoty na portb.0, tedy uzemněním portu.