

Programování jednočipů Atmel AVR

Oblast: Neurčeno

Úloha č.24 Téma: Procedura

Programovací jazyk: Bascom

Cíl:

Naučit se pracovat s procedurami.

Použitý HW:

simulátor

Nově použité direktivy a programové struktury:

Declare Sub proc(str As String) – deklarace procedury s proměnnou str typu string.

Call procedura(retezec) – Volání procedury, která bude pracovat s řetězcem retezec.

Sub procedura(str As String) – vyvolání procedury a zároveň nové proměnné str typu string.

End sub – ukončení procedury.

Local promenna as Byte – lokální proměnná typu byte, použita v proceduře.

Step -1 – využívá se po definici cyklu for a toto konkrétní zadání znamená, že následující průběh bude klesající (př. For proměnná = 15 to 1 step -1).

Zadání úlohy:

Napište program, který prostřednictvím procedury zrcadlově otočí pevně daný řetězec. V hlavním programu bude definován pouze řetězec, který se bude otáčet. Bude volána procedura, která řetězec otočí a samozřejmě tisk otočeného řetězce na terminál.