

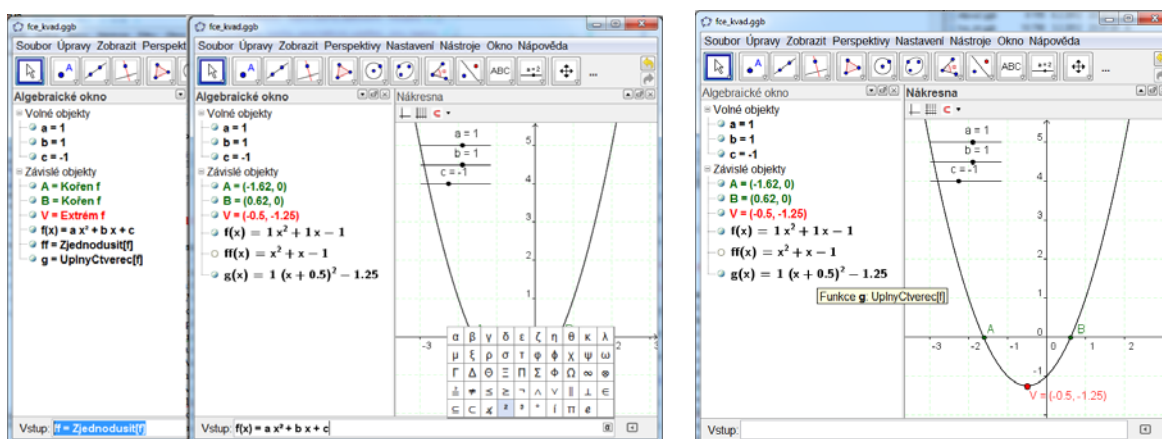
## Jak využijeme interaktivní prvky pro konstrukci sady grafů funkcí

### Ukázka 8 – Funkce – Posuvníky, příkazy – Kvadratická a lomená funkce

**Model první – kvadratická funkce:** Pro zadání kvadratické funkce využijeme posuvníky a ukážeme příkazy vedoucí k nalezení vrcholu paraboly a nulových bodů funkce.

#### Zadání předpisu funkce a jeho úpravy

1. Není-li zobrazené okno *Algebra*, zobrazíme je (**Ctrl + Shift + A** nebo menu *Zobrazit*), stejně jako *souřadnicové osy*.
2. Do *Nákresny* vložíme tři posuvníky pro parametry  $a$ ,  $b$ ,  $c$  – koeficienty kvadratické funkce. To nám umožní sledovat vlastnosti celé skupiny funkcí.
3. Do příkazové řádky zapíšeme předpis kvadratické funkce, který využívá hodnoty posuvníků:  $f(x) = ax^2 + bx + c$ , potvrdíme klávesou **Enter**. Poznámky k zadávání výrazu:
  - Mezi názvem parametru (posuvníku) a proměnnou  $x$  musíme napsat mezeru nebo hvězdičku (znak násobení). Výraz  $ax^2 + bx + c$  zapsaný bez mezer způsobí chybu.
  - Výraz  $x^2$  zapíšeme buď z klávesnice jako posloupnost znaků  $x^2$  nebo vložením speciálního znaku z tabulky znaků, kterou vyvoláme kliknutím na ikonku vpravo v příkazovém poli (je viditelná, až když do pole vstoupíme – viz obrázek 8.1). Nebo také klávesovou zkratkou – ve Windows **Alt + 2** – viz [klávesové zkratky na webu GeoGebry](http://wiki.geogebra.org/en/Keyboard_Shortcuts) – [http://wiki.geogebra.org/en/Keyboard\\_Shortcuts](http://wiki.geogebra.org/en/Keyboard_Shortcuts).
4. V okně *Algebra* vidíme předpis funkce, v němž jsou proměnné parametrů nahrazeny hodnotami. (To platí, pokud jsme prostřednictvím menu *Nastavení* položky *Algebraické popisy* nezměnili zobrazení obsahu okna – viz alternativní obsah okna *Algebra* v montáži pohledů na obrázku 8.1.) Manipulací s posuvníky měníme předpis funkce.
5. Chceme-li „vylepšit“ uvedený předpis (třeba nezapisovat v něm zbytečné jedničky), použijeme příkaz  $ff = \text{Zjednodusit}[f]$ . Ten ovšem vytvoří a zobrazí novou funkci. Můžeme ji skrýt, její graf je totožný s grafem funkce  $f$ .
6. Stejnou funkci do třetice získáme příkazem  $g = \text{UplnyCtverec}[f]$ . Rozloží předpis funkce na úplný čtverec + konstantu, tedy na tvar, z něhož vidíme souřadnice vrcholu paraboly.



Obr. 8.1, 8.2

#### Významné body na grafu funkce

1. Vrchol  $V$  grafu funkce sestrojíme v případě polynomické funkce jednoduchým příkazem  $V = \text{Extrem}[f]$ . Jde-li funkční předpis mnohočlen, najde příkaz všechny lokální extrémy. Výsledek ukazuje obrázek 8.2. Výsledný model je v modelu [fce\\_kvad.ggb](#).
2. Podobně pro *polynomické funkce* najdeme průsečíky s osou  $x$ : příkaz  $\text{NuloveBody}[f]$  sestrojí všechny průsečíky (v modelu body  $A$ ,  $B$ ). Pokud změním zadání (hodnoty posuvníků) tak, že graf osu  $x$  neprotíná, bude hodnota bodů  $A$ ,  $B$  „*nedefinováno*“.

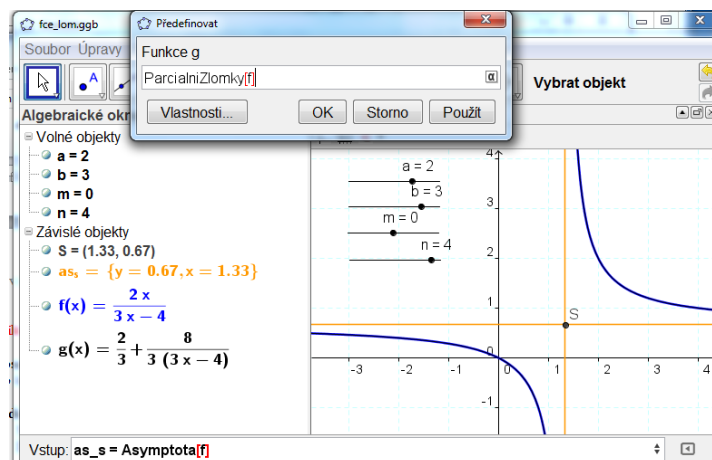
**Model druhý – lomená funkce:** Pro zadání kvadratické funkce využijeme opět posuvníky, upravíme předpis a sestrojíme asymptoty.

### Zadání předpisu funkce a jeho úpravy

1. Do *Nákresny* vložíme čtyři posuvníky pro proměnné  $a$ ,  $b$ ,  $m$ ,  $n$  – parametry lomené funkce  $f(x) = \frac{ax - m}{bx - n}$ .
2. Do příkazové řádky zapíšeme předpis lomené funkce, který využívá hodnoty posuvníků:  $f(x) = (a x - m) / (b x - n)$ , potvrdíme klávesou **Enter**. Výrazy se do vstupního pole zadávají v řádkovém tvaru, je proto třeba pamatovat na důsledné a správné závorkování.
3. V okně *Algebra* však vidíme předpis funkce ve tvaru klasického zlomku, v němž jsou proměnné parametrů nahrazeny hodnotami. Pomocí posuvníků měníme předpis funkce.
4. Tvar předpisu, z něhož umíme přečíst souřadnice středu rovnoosé hyperboly a délku její hlavní osy, získáme pomocí funkce  $g = \text{ParcialniZlomky}[f]$ . Opět se tím v modelu sestrojí další funkce ekvivalentní  $s f$ , a můžeme (nemusíme) její – identický – graf skrýt.

### Asymptoty

5. Asymptoty sestrojíme příkazem `Asymptota`. Výsledkem některých příkazů je ne jeden, ale několik objektů. Ty jsou v některých případech uzavřeny v jediném objektu typu *Seznam*. Seznam je cosi jako uspořádaná  $n$ -tice, ale při některých operacích se s ním pracuje podobně jako s množinou. Své prvky má uzavřené do složených závorek a oddělené čárkou. Díky uzavření objektů do *seznamu* je formátujeme (přes formát *seznamu*) společně, jako jediný prvek. V modelu jsme sestrojili seznam  $as\_s = \text{Asymptota}[f]$ .  
Syntaxi příkazů vidíme v příkazovém řádku a editačním poli na obrázku 8.3.



Obr. 8.3

### Významné body vztahující se ke grafu

6. Střed  $S$  hyperboly jsme sestrojili pomocí vypočtených souřadnic:  $S = (n/b, a/b)$ . Příkaz `Stred[]` použít nemůžeme. Graf je sice kuželosečka (hyperbola), ale typ objektu je funkce a nikoliv kuželosečka. Pro objekt funkce není příkaz „střed“ definován.
7. Protože nejde o *polynomickou funkci*, nenajdeme najednou všechny průsečíky grafu s osou  $x$ : příkaz `NuloveBody[f]` s jediným parametrem použít nelze a musíme specifikovat interval, kde nulový bod hledáme: `NuloveBody[f, -1, 1]` (v modelu bod  $A$ ). Pokud změníme zadání (hodnoty posuvníků) tak, že graf osu  $x$  protíná mimo určený interval nebo na intervalu funkce není spojitá, bude hodnota bodu  $A$  „*nedefinovaný*“.

Výsledný model najdete v souboru [fce\\_lom.ggb](#).