

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

ODMĚNA ZA ŠACHY

O vynalezu šachů koluje řada legend. Vynalezli je prý řečtí bohové, Peršané nebo Indové. Nejznámější je historka o indickém mudrci jménem Sissa ibn Dahir. Ten prý vynalezl tuto hru pro indického vládce a jako odměnu chtěl zrnka obilí, která se naskládají na šachovnici obsahující 64 políček. Na první políčko jedno zrnko, na druhé políčko dvě zrnka, na třetí čtyři a tak dále vždy na další políčko dvojnásobek počtu zrněk z předcházejícího políčka. Vládce mu to slíbil, ale brzy zjistil, že počet zrníček je tak velký, že by celá produkce jeho říše nestačila.

Urči, kolik zrníček tedy měl Sissa dostat za odměnu. Jak velké je to množství, jestliže 25 zrněk pšenice váží asi gram.

**Literatura**

Originofchesslegends - CarolusChess[online]. 3. July 2012 21:21:48. cit.[2012-07-15]. Dostupný na WWW:

<<https://sites.google.com/site/caroluschess/ancient-history/origin-of-chess-legends>>

byznys.ihned.cz - Zpravodajství: Letošní produkce obilí má nový rekord. Stoupla o 5,4 procenta[online]. 15. července 2012 17:50:13. cit.[2012-07-15]. Dostupný na WWW:

<[http://byznys.ihned.cz/?m=d&article\[id\]=31789420](http://byznys.ihned.cz/?m=d&article[id]=31789420)>

Obrazový materiál

Úlehla J. *Dějiny matematiky*. Praha : Dědictví Komenského, 1901.

Dostupný pod licencí Public Domain na www:

<http://www.publicdomainpictures.net/view-image.php?image=9361&picture=hrani-sachu>