

## INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

### HARRY POTTER A KÁMEN MUDRCŮ - ŘEŠENÍ

Řešení úlohy 1 předpokládá Tvou znalost čtení sloupcového diagramu a orientaci ve vyznačeném znázornění cest.

**Odpověď:** Nejkratší je cesta Hermiony – 145 metrů.

Řešení úloh 2 a 3:

**Odpovědi:** Hermiona hraje na flétnu 19 minut, tajenkou je rostlina „dáblovo osidlo“:  
<http://www.hptonksnova.estranky.cz/clanky/kouzelné-rostliny/dablove-osidlo.html>

Řešení úlohy 4:

**Odpověď:** Správná odpověď je A.

Řešení úlohy 5:

**Odpověď:** Plán stavby je:

2	3	4	5	6	4	3	2
1	1	1	1	1	1	1	1

„Plán stavby“ = kótovaný půdorys, který se doplní z obrázku stavby z krychlí. Čísla udávají vrstvy krychlí, které odpovídají „hodnotě“ jednotlivých šachových figur na přiloženém obrázku (šachy jsou totiž kouzelné).

Řešení úlohy 6:

**Odpověď:** Harryho lektvar je v lahvi č. 1, lektvar Hermiony je v lahvi č. 4.

Řešení úlohy 7 předpokládá Tvou znalost sčítání desetinných čísel, znalost římských číslic a vyřešení tajenky:

∩	∩	∩	∩	∩	er	∩	∩
M	C	C	C	X	I	I	I

**Odpověď:** Letopočet, zapsaný římskými číslicemi je 1313.