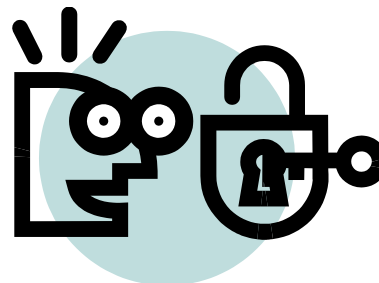


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

VÝHONKY

Hráči na papír vyznačí několik puntíků. Pak střídavě spojují dva puntíky čarou, na kterou vyznačí další bod. Mohou také udělat u puntíku smyčku a na ní vyznačit bod. Čáry se nesmí křížit a z jednoho puntíku mohou vycházet maximálně tři čáry. Vyhrává ten, kdo udělá poslední tah.



- Literatura** Pickover, C. A. *Matematická kniha*. Praha : Dokořán a Argo, 2012, ISBN 978-80-7363-368-4, ISBN 978-80-257-0705-0
- Obrazový materiál** Klipart poskytl Microsoft, dílo autora