

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

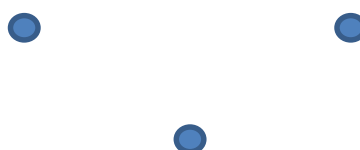
VÝHONKY - ŘEŠENÍ

Ukázka jednoduchého postupu hry, kterou vymysleli matematici John H. Conway a Michael S. Paterson v roce 1976 na univerzitě v Cambridgi.

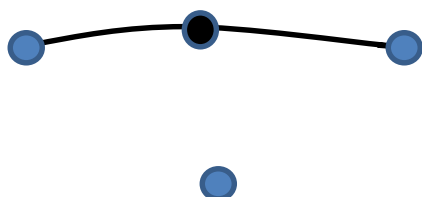
Hra se hraje ve dvojicích

Ukázka jednoho možného postupu

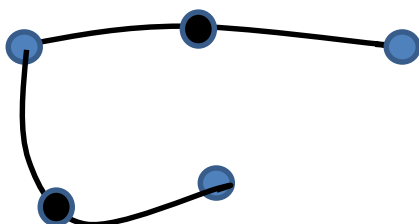
1. Na začátku hry máme tři body:



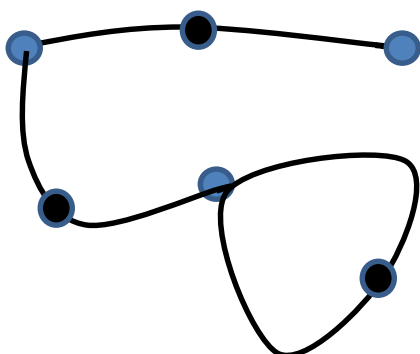
2. Hráč A spojí dva body:



3. Hráč B spojí dva body:

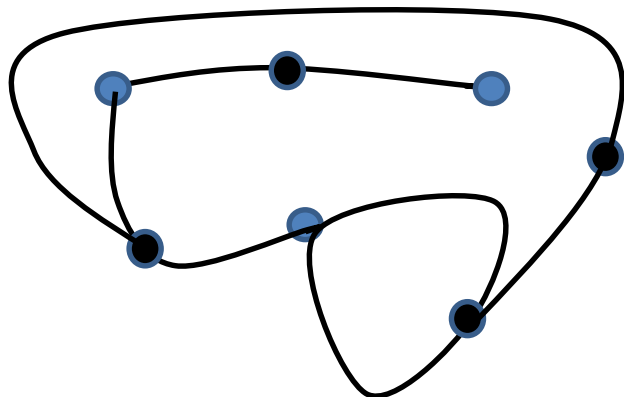


4. Hráč A udělá smyčku:

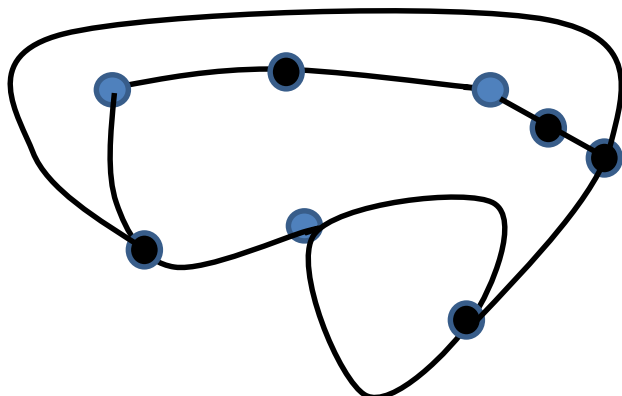


INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

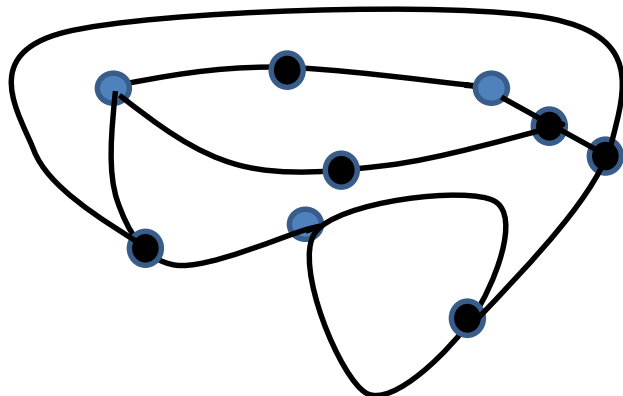
5. Hráč B spojí dva body:



6. Hráč A spojí dva body:



7. Hráč B spojí dva body:



INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

8. Hráč A spojí dva body a vítězí, protože hráč B nemůže zbývající body spojit:

