

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

KDYŽ SE SPOJÍ BOD A VEKTOR 1

Popis aktivity

Umístění vektoru.

Předpokládané znalosti

Vektor a jeho umístění, násobek vektoru reálným číslem

Potřebné pomůcky

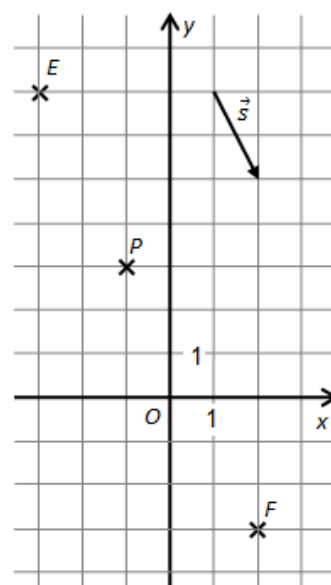
Pracovní list pro žáka

Zadání

V soustavě souřadnic jsou umístěny body E, F, P a vektor \vec{s} .

- Umístěte vektor \vec{s} do bodu P .
- Platí: $B = P + \vec{s}$. Zakreslete bod B .
- Platí: $A = P - \vec{s}$. Zakreslete bod A .
- Platí: $C = P + 2\vec{s}$. Zakreslete bod C .
- Platí: $D = P + 2,5\vec{s}$. Zakreslete bod D .
- Do rámečku doplňte reálné číslo tak, aby platilo:

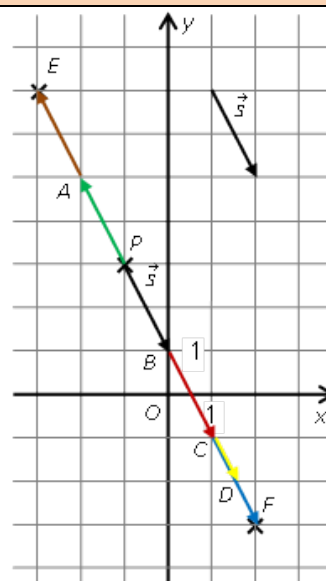
- $E = P + \square \vec{s}$
- $F = P + \square \vec{s}$
- $B = A + \square \vec{s}$
- $E = A + \square \vec{s}$
- $E = F + \square \vec{s}$
- $D = A + \square \vec{s}$



Možný postup řešení, metodické poznámky

1.–5. Řešení je v obrázku.

- $E = P + \square (-2) \vec{s}$
 - $F = P + \square 3 \vec{s}$
 - $B = A + \square 2 \vec{s}$
 - $E = A + \square (-1) \vec{s}$
 - $E = F + \square (-5) \vec{s}$
 - $D = A + \square 3,5 \vec{s}$



Doplňkové aktivity

Z obrázku určete souřadnice bodu P a vektoru \vec{s} . Úlohy 2-6 ověřte výpočtem.