

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

NURIKABE 3

Pravidla

Nurikabe je jeden z řady japonský rébusů.

Plánek tvoří čtvercová síť, ve které jsou do některých políček vepsána čísla.

Tato čísla označují počet políček, která tvoří „ostrovy“. Ostrovy obklopuje „voda“.

Políčka tvořící ostrovy musí být spojena stranami a jednotlivé ostrovy se smí dotýkat pouze rohem.

Voda nesmí utvořit čtverec nebo obdélník a na celém hracím plánu musí vytvořit spojenou plochu.

Ukázka řešení

					1				
		2		1					
2					2				
		3							
				2					
		1				8			
3			3		3			4	
			2		3				

Ukázka řešení:

1) Nejprve modře vybarvíme políčka, která jsou určitě vodou:

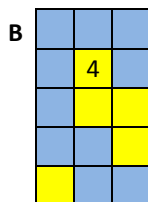
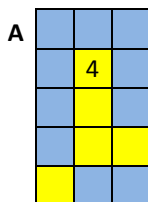
- políčka kolem jedniček, jedničky jsou nejmenší ostrovy,
- mezi blízkými čísly, protože ostrovy se nesmí dotýkat stranou,
- políčka, kam žádný ostrov nemůže dosáhnout.

Políčka s čísly určitě znamenají ostrov, vybarvíme je žlutě.

					1				
		2		1					
2					2				
		3							
				2					
		1				8			
3			3		3			4	
			2		3				

INVESTICE DO ROZVOJE VZDĚLÁVÁNÍ

5) Pozor ještě na poslední pravidlo. Voda musí vytvořit spojenou plochu. Proto nemůže být řešením „čtyřpolíčkový“ ostrov A, ale správně je B:



Výsledné řešení:

