

CONTENTS

D. Bímová, J. Břehovský, P. Pirklová: <i>Kde nepomáhají virtuální animace, mohou pomoci 3D modely</i>	1
J. Cachová, L. Vízek: <i>Řešení úloh ve čtvercové a trojúhelníkové mříži pohledem GeoGebra Classroom</i>	13
J. Fiala, A. Lindner: <i>Simulace hodu kostkou v programu GeoGebra</i>	20
J. Hnatová, A. Hnat, A. Bučková: <i>Multimediální podpora edukační aktivity v matematice technologií rozšířené reality</i>	31
J. Hora: <i>Eulerova faktorizační metoda</i>	41
L. Másilko, T. Černá: <i>Distanční výuka vysokoškolské matematiky badatelsky?</i>	47
J. Nováková: <i>Využití GeoGebry při distanční výuce matematiky na ZŠ a SŠ</i>	58
P. Surynková: <i>3D tisk a výuka geometrie</i>	65
J. Trgalová: <i>How to use dynamic geometry in a transformative way</i>	77
Š. Voráčová: <i>Online výlety s GeoGebrou</i>	87