

# Ozobot v hodinách matematiky a fyziky

Patrik Klofáč

Téma přednášky je zaměřeno na mezipředmětové vztahy informatiky, matematiky a fyziky. Jedná se o zapojování robotických hraček během výuky matematiky a fyziky, jejichž účelem je mimo jiné i zpestření vyučovací hodiny. Konkrétněji jde o robotickou hračku Ozobot. Ozobot je malý, ovšem chytrý robot, kterého lze ovládat pomocí barevných kódů a čar, nebo jej můžeme předprogramovat pomocí počítače či tabletu. Ukážeme si rozmanitost připravených matematických a fyzikálních úloh, jejich využití a řešení. Například výpočty matematických příkladů rozhodnou, jakým směrem se Ozobot vydá. Ozobot zvládá rozmanité rychlosti pohybu, proto se stává ideální pro simulaci průměrné a okamžité rychlosti ve fyzikálních příkladech.