

Rozšířená realita ve vybraných úlohách stereometrie

Věra Ferdiánová¹, Martina Procházková²

¹Ostravská univerzita,

²Střední průmyslová škola elektrotechniky a informatiky, Ostrava

Rozšířená realita (AR) je fenoménem posledních let. Při nástupu chytrých telefonů a dostupnosti mobilního připojení, herní průmysl zareagoval velmi rychle a vyvinul hry, jež jsou dostupné široké hráčské veřejnosti. Tým softwaru GeoGebra vyvinul rozšířenou realitu využitelnou ve výuce matematiky a jedním z prvních propagátorů byl Tim Brzezinski. V příspěvku si představíme vybrané stereometrické úlohy s využitím AR, jenž se jeví "nepřehledné" při řešení ve volném rovnoběžném zobrazení.